

¿Puedes meterlo ahí?



Ofrecer dos alternativas

Use una caja con dos agujeros para que su bebé pueda descubrir cómo recuperar un juguete que ya no está a su alcance.

Encontrar dos maneras de alcanzar el juguete le permitirá practicar como resolver problemas que tienen más de una solución.

¡Lo encontraste!



Esta actividad es apropiada para los niños y para las niñas.



Por qué es importante

Resolver un problema por lo general implica escoger entre varias soluciones posibles. Aunque es probable que al principio su bebé no suelte el juguete, muy pronto aprenderá que aunque no pueda alcanzarlo, no ha desaparecido. Al tratar de resolver problemas, descubrirá distintas maneras de encontrar el juguete que ha desaparecido. Este juego sencillo sirve como modelo para resolver posteriormente problemas más complejos.

Qué hacer

- Recorte un agujero pequeño en la tapa de una caja de cartón y otro más grande en uno de los lados. Use un objeto pequeño para mostrarle a su bebé que puede dejarlo caer a través del agujero de la tapa.
- Anime a su bebé a buscar el juguete. *¿Puedes ver el juguete? ¿Dónde está?*
- Ofrézcale ayuda si la necesita. Si trata de recuperar el juguete a través del agujero de la tapa, explíquele que es demasiado pequeño para meter la mano y que el juguete está distante en el fondo de la caja. Si es necesario, mueva un poco la caja para que su bebé pueda ver el juguete por el agujero lateral.
- Observe cómo aprende a buscar el juguete por el agujero más grande después de realizar el juego varias veces. Ella podría darle vuelta a la caja o gatear alrededor para encontrar el agujero más grande.
- Reduzca la ayuda que le ofrezca cada vez que jueguen. Permita que su bebé deje caer el juguete en la caja y lo busque por su cuenta.

Otra idea

Varíe el juego usando distintos objetos para dejarlos caer en la caja. Mencione el nombre de cada objeto y el color o la textura. *¡Soltaste el bloque amarillo!*

¡Leamos juntos!

Dentro del cajón
Mireia Sánchez