



**ROBLOX**



**REGULAMENTO**  
EDIÇÃO ABRIL 2021

# Sumário

Agradecimento .....	2
Resumo das datas .....	2
1: Informações .....	3
2: Regulamento .....	3
3: Cessão de Imagem .....	6
4: Premiação .....	7
Autorização Menores de Idade .....	8

# Agradecimento

O BGS Challenge Roblox é uma iniciativa voltada à desenvolvedores indie e da comunidade Roblox, em que eles terão 72h para construir um jogo completo com um tema específico na plataforma. Os desenvolvedores indies que nunca tiveram contato com a Roblox receberão suporte e orientações sobre como desenvolver no Roblox Studio.

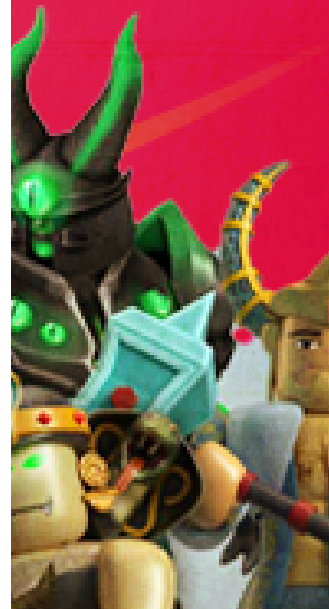
A Roblox é uma plataforma global onde milhões de pessoas se reúnem todos os dias para imaginar, criar e compartilhar experiências em mundos tridimensionais imersivos gerados pelos usuários. Não há limite para a imaginação dos criadores e, portanto, aos tipos de jogos disponíveis na Roblox.

A Brasil Game Show e a Roblox, desta forma, contemplam e aplaudem, através do BGS Challenge Roblox, o desenvolvimento de jogos, incentivando, especialmente, os desenvolvedores do mercado de games brasileiro.

# Resumo das datas

## **BGS Challenge Roblox** **Edição Abril 2021**

- 07/04 - Fim das inscrições
- 08/04 - Divulgação das equipes selecionadas
- 09/04 a 12/04 - BGS Challenge Roblox
- 13/04 - Início da votação do público
- 23/04 - Fim da votação do público
- 29/04 - BGS Day com divulgação das 3 equipes campeãs.

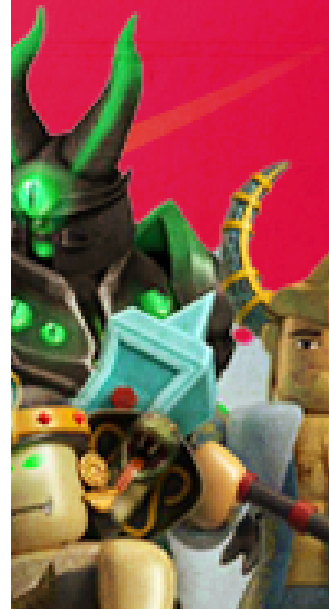


# 1: Informações

- 1.1. O BGS CHALLENGE ROBLOX será realizado "VIRTUALMENTE" entre os dias 9 e 12 de abril de 2021, sendo os finalistas e os vencedores divulgados ao vivo durante o BGS Day, que ocorrerá dia 29 de Abril.
- 1.2. **O desafio terá início às 10 horas do dia 9 de abril de 2021.**
- 1.3. O regulamento, critérios de avaliação e todas as informações necessárias para a realização do desafio estarão hospedados no site da Brasil Game Show. Procuramos, através das equipes de apoio da Roblox, Brasil Game Show, da Coordenação do Prof. Vinícius Cassol e da UniRitter, com apoio do Prof. Esteban Clua (UFF), organizar com qualidade para viabilizar o sucesso deste desafio.

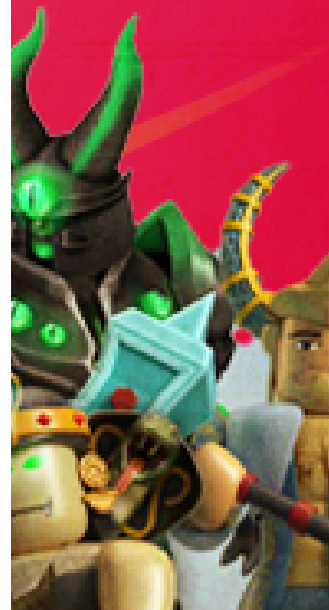
# 2: Regulamento

- 2.1. Todos os participantes deverão ter idade igual ou superior a 16 (dezesesseis) anos. É indispensável a apresentação do documento de identificação e do termo de autorização de participação assinado pelo responsável legal para os participantes menores de 18 anos. Você encontra um modelo do Termo na última página deste regulamento.
- 2.2. Podem participar estúdios indie, desenvolvedores de jogos, estudantes e entusiastas.
- 2.3. As inscrições deverão ser efetuadas através do hotsite [www.brasilgameshow.com.br/bgs-challenge-roblox](http://www.brasilgameshow.com.br/bgs-challenge-roblox), a partir do dia 22 de março de 2021 e se encerrarão às 23:59 do dia 07 de abril de 2021.
- 2.4. As equipes inscritas deverão ser compostas, obrigatoriamente, de no mínimo 3 (três) pessoas e no máximo 5 (cinco) pessoas.
- 2.5. Não será permitida a substituição de participantes após a inscrição.
- 2.6. Não serão aceitas inscrições de equipes com nomes ofensivos.
- 2.7. Em casos especiais - justificados, comprovados e aprovados pela organização, a equipe poderá seguir no desafio sem algum de seus participantes.





- 2.8. Para a efetivação da inscrição será necessário preencher integralmente o formulário disponível pelo link <https://forms.gle/pQVkiVWzJbsaetmo6>
- 2.9. As equipes selecionadas serão informadas por e-mail até às 20h do dia 08 de abril de 2021.
- 2.10. Os participantes que são iniciantes na plataforma Roblox podem assistir os workshops que ocorrerão nos dias 27/03 e 28/03 através do link <https://events.rbx.com/events/details/roblox-devrel-portugal-brazil-presents-bem-vindoa-a-roblox/#/>
- 2.11. Será de exclusiva responsabilidade das equipes a utilização de seus hardwares, softwares, internet e etc. para a produção do GAME.
- 2.12. O desenvolvimento dos projetos terá duração de 72 horas em "HOME OFFICE", iniciando-se no dia 9 de abril de 2021, impreterivelmente às 10 horas, e encerrando-se no dia 12 de abril de 2021 às 10 horas.
- 2.13. Todos os projetos deverão estar totalmente finalizados até às 10 horas do dia 12 de abril de 2021, sob pena de desclassificação da equipe.
- 2.14. No dia 9 de abril a organização do BGS Challenge Roblox fará um encontro virtual com os participantes às 9h30min para dar início ao desafio. O link para a sala virtual será disponibilizado para as equipes selecionadas.
- 2.15. O tema para desenvolvimento do projeto será divulgado pelos coordenadores do campeonato diretamente aos participantes durante o encontro virtual, sendo também liberado ao público no dia do início do desafio.
- 2.16. A Organização do desafio disponibilizará uma equipe de suporte composta por, no mínimo, 01 (um) coordenador para auxiliar em assuntos gerais e questões sobre a utilização de recursos na plataforma Roblox.
- 2.17. Será permitido às equipes a interação com outras equipes e a consulta à internet.
- 2.18. O desafio acontecerá VIRTUALMENTE, e será estimulada por integrantes da BGS, ou seja, os participantes deverão estar disponíveis para participar ao vivo das LIVES que acontecerão neste período, cedendo todos os direitos de imagens sem ônus para BGS.
- 2.19. Os participantes deverão obrigatoriamente desenvolver 100% do jogo na ROBLOX.
- 2.20. Para desenvolvimento do jogo durante o desafio é necessário que todos os membros da equipe possuam uma conta na Roblox (<https://www.roblox.com/>) e no Fórum de Desenvolvedores (<https://devforum.roblox.com/>).
- 2.21. A Roblox fornece suporte e dicas aos desenvolvedores através do Fórum de Desenvolvedores: <https://devforum.roblox.com/>; do Roblox Studio Onboarding (série de cursos

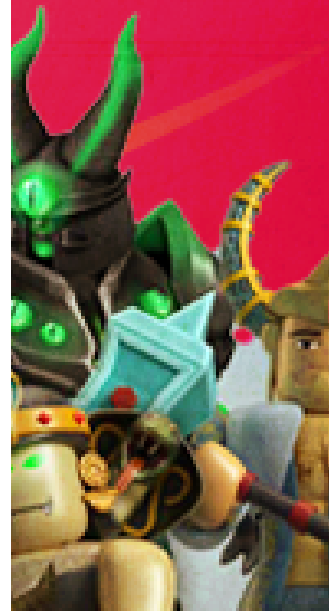


introdutórios e desenvolvimento): <https://developer.roblox.com/en-us/onboarding> ; e do canal Cria Jogos: <https://www.youtube.com/c/CriajogoBr/>.

- 2.22. Os participantes poderão utilizar programas para a produção de modelos, texturas, vídeo, músicas e som, desde que possua licença para tal, caso não seja software livre ou versão trial. A Organização do desafio não irá fornecer máquinas ou softwares, sendo de responsabilidade exclusiva dos participantes. O uso de ferramentas “piratas” levará à desclassificação automática da equipe.
- 2.23. Em caso de plágio comprovado, a equipe será desclassificada e perderá direito a participações futuras no BGS Challenge Roblox.
- 2.24. É obrigatória a entrega do jogo funcional até às 10 horas do dia 12 de abril de 2021. Para isso, basta nos enviar o link do jogo hospedado na Roblox através do formulário <https://forms.gle/nY6n8yyMZitGRdbh8>
- 2.25. Também é obrigatória a entrega de vídeo teaser do jogo, para ajudar na votação popular. Este vídeo deverá ser hospedado no youtube e o link deverá ser enviado para a coordenação até as 10h do dia 12 de abril de 2021, através do formulário de envio do jogo.
- 2.26. Todos os projetos finalizados serão submetidos à experimentação do público para votação popular, disponível para visualização do teaser, download do jogo e votação no site da BGS e/ou plataformas parceiras, etc, entre 13 e 25 de abril de 2021, sem

que haja qualquer custo e/ou tipo de remuneração aos times participantes.

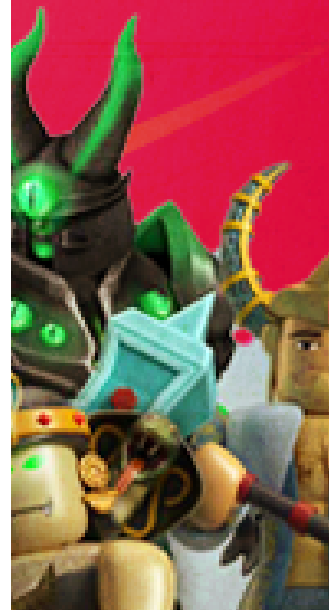
- 2.27. A votação popular escolherá 10 (dez) jogos, que serão exibidos no BGS Day de 29 de Abril.
- 2.28. O Júri técnico selecionará entre os 10 (dez) escolhidos pela votação popular, os 3 (três) vencedores, considerando 1º, 2º e 3º colocados.
- 2.29. As datas supracitadas podem sofrer alterações sem aviso prévio, conforme necessidade da Organizadora do desafio.
- 2.30. Os participantes estão cientes que o uso das marcas da Brasil Game Show (BGS) fica somente vinculado pelo período a participação do BGS Challenge Roblox.
- 2.31. Após o término do BGS Challenge Roblox, os participantes deverão, imediatamente, abster-se de utilizar a marca. Em eventos futuros, a utilização da marca somente poderá ocorrer mediante autorização por escrito da promotora do Evento e do Patrocinador.
- 2.32. As marcas utilizadas para promoção do BGS Challenge Roblox são marcas registradas. Dessa forma, não há sob nenhuma hipótese a transmissão, concessão de qualquer licença ou utilização de qualquer marca sem autorização prévia, por escrito pelas empresas detentoras das marcas envolvidas na promoção do Evento.



- 2.33. Não há entre as Partes, seus empregados ou prepostos, seja perante terceiros qualquer vínculo de sociedade, associação, vínculo trabalhista, societária, tributária, comercial, previdenciária ou de qualquer outra natureza, preservada a independência e autonomia entre as Partes.
- 2.34. Os direitos de propriedade intelectual resultantes do desenvolvimento, criação do projeto e do jogo serão pertencentes exclusivamente aos titulares da equipe responsável, observados os termos da Lei de Propriedade Industrial - Lei 9.279/1996 e Lei de Direitos Autorais - Lei 9.610/1998.
- 2.35. A participação das equipes no BGS Challenge Roblox não cede ou transfere qualquer direito, de modo que o Roblox não poderá comercializar a produção do jogo, sem autorização das equipes.
- 2.36. Os dados fornecidos para participação no BGS Challenge Roblox serão obtidos única e exclusivamente pela BGS e Roblox e sob nenhuma hipótese serão compartilhados para terceiros, exceto em atendimento para cumprimento legal.
- 2.37. Ao se inscreverem neste desafio, todos os participantes concordam integralmente com as regras deste documento, assim como com a cessão do direito de imagem para uso durante e após o desafio.
- 2.38. Para dirimir quaisquer questões oriundas do presente regulamento, fica eleito o foro do Rio de Janeiro da Comarca da Capital.

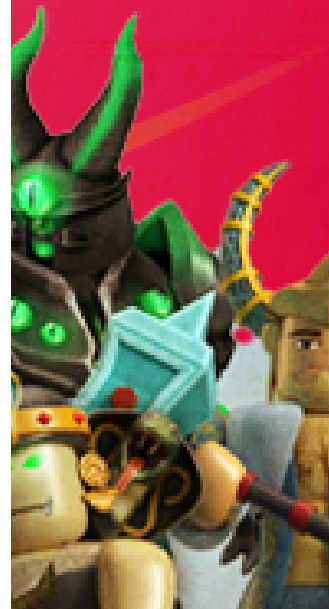
## 3: Cessão de Imagem

- 3.1. Pelo presente instrumento particular o(a) CEDENTE autoriza o uso da sua imagem e voz, bem como outorga a cessão de todo e qualquer direito autoral patrimonial dela decorrente para uso em transmissões promocionais realizadas pelo CESSIONÁRIO.
- 3.2. A presente autorização é concedida em caráter gratuito, definitivo, irrevogável e irretratável, abrangendo o uso da imagem e voz do (a) CEDENTE em qualquer tipo de mídia do CESSIONÁRIO.
- 3.3. O uso da imagem e da voz do (a) CEDENTE dará o direito deste poder utilizá-la, no todo ou em parte, por número indeterminado de vezes, nos meios de comunicação e para os fins que lhe convier.
- 3.4. Fica também autorizada a execução de montagem de fotografias e edição de vídeos, podendo o CESSIONÁRIO realizar cortes, adequações e adaptações com objetivo único de moldar o seu projeto.
- 3.5. A presente cessão é outorgada a título gratuito, sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos ou de qualquer outra forma de pagamento e/ou remuneração.



## 4: Premiação

- 4.1. A premiação é um oferecimento da Roblox para as três equipes escolhidas pelo júri técnico conforme condições a seguir:
- 4.1.1. **1º Lugar – voucher de R\$ 7.000,00 (sete mil reais) para utilização no site RANK 1.\***
  - 4.1.2. **2º Lugar – voucher de R\$ 5.000,00 (cinco mil reais) para utilização no site RANK 1.\***
  - 4.1.3. **3º Lugar – voucher de R\$ 3.000,00 (três mil reais) para utilização no site RANK 1.\***
- 4.2. A Rank 1 é uma loja virtual que possui em seu catálogo marcas de renome no mercado de games e tecnologia, como: Warrior, HyperX, OEX Game, Xtrike Me, T-Dagger, Marvo, Gamdias, Redragon, Clamper, Razer, DX Razer, Editora Europa, Motospeed entre outras. Além disso, são responsáveis também pela loja oficial da Brasil Game Show, conhecida como BGS Store.
- 4.3. A premiação será enviada para as equipes em formato de voucher/código de desconto nos valores citados acima, e cada equipe poderá escolher entre os itens disponíveis no site da Rank 1, levando-se em consideração as necessidades da equipe.
- 4.4. O voucher não poderá ser convertido por dinheiro, sendo este pessoal e intransferível. É vedada também a comercialização ou exploração econômica do voucher, sob qualquer forma ou meio, sob pena de cancelamento do voucher.
- 4.5. O voucher/código de desconto deverá ser utilizado em uma única compra até que o saldo esteja esgotado, se o usuário desejar realizar uma compra com valor acima do disponível no voucher, a diferença ficará por conta do comprador. O saldo da premiação é válido para utilização em qualquer produto disponível na hora da compra, e não possui prazo final de validade.
- 4.6. O frete terá o valor fixo de R\$50,00 (cinquenta reais), independente da localidade. Desta forma, os participantes vencedores receberão o voucher com esse valor descontado do montante total. Ao realizar a compra, o frete não será cobrado do usuário. A logística de entrega é responsabilidade da Rank 1, e as entregas serão realizadas apenas em território nacional (Brasil).
- 4.7. Ex.: R\$ 1.000,00 (Valor do Voucher) - R\$ 50,00 (Valor do Frete) = R\$ 950,00 (Valor da compra na Rank 1)
- 4.8. \* A divisão dos vouchers será de acordo com o número de integrantes de cada equipe vencedora. Exemplo: Se a equipe que ficar em 3º Lugar for composta de 3 integrantes, cada um receberá um código de R\$ 950,00 (novecentos e cinquenta reais).
- 4.9. Em caso de dúvidas sobre a utilização do código de desconto ou sobre os produtos disponíveis, as equipes vencedoras podem entrar em contato com a Rank 1 através do site [www.rank1.com.br](http://www.rank1.com.br) ou pelo email [suporte@rank1.com.br](mailto:suporte@rank1.com.br).



# Autorização para Menores de Idade

(modelo)

Eu, \_\_\_\_\_ (nome do responsável),  
portador(a) da identidade nº \_\_\_\_\_, órgão expedidor \_\_\_\_\_, inscrito(a)  
no CPF sob nº \_\_\_\_\_, residente no endereço \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ e responsável pelo(a) menor \_\_\_\_\_ (nome do  
participante), nascido em \_\_\_\_\_ (data de nascimento dd/mm/aaaa), portador(a) da  
identidade nº \_\_\_\_\_, órgão expedidor \_\_\_\_\_, e inscrito(a)  
no CPF sob o nº \_\_\_\_\_, na condição de \_\_\_\_\_ (relação de  
parentesco), autorizo o menor a participar do “BGS Challenge Roblox” e informo que li todas as condições  
e regras estabelecidas no presente Regulamento.

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2021

\_\_\_\_\_  
Assinatura do Responsável

Observação: É obrigatório o envio de documento com foto, nome completo,  
data de nascimento e assinatura do responsável anexado a este termo.

