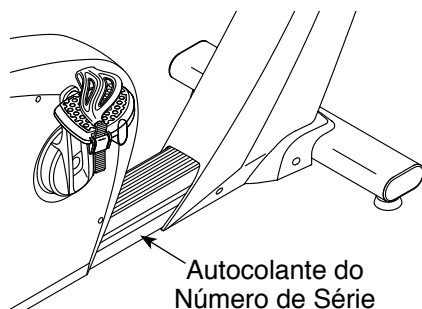


FREEMOTION® **U 10.2**

Modelo nº FMEX82414.0

Nº de Série _____

Escreva o número de série no espaço acima para referência.



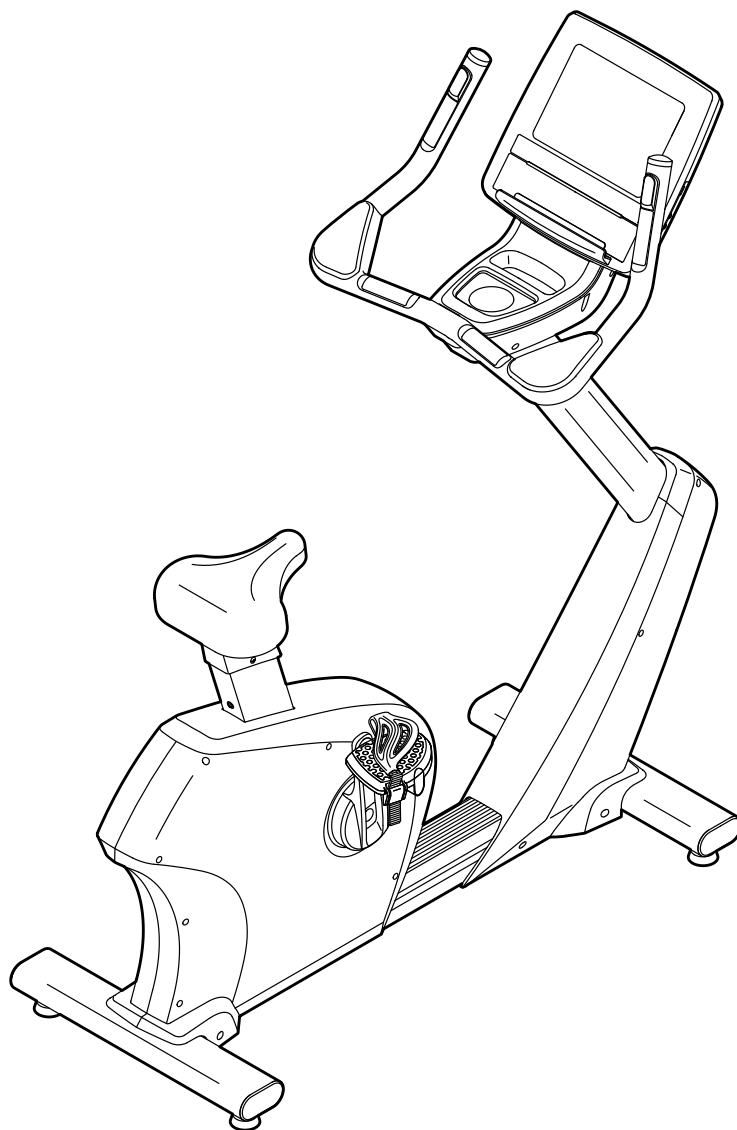
DÚVIDAS?

Se tiver dúvidas ou se houver peças danificadas ou em falta, consulte **COMO CONTACTAR O APOIO AO CLIENTE** na contracapa deste manual.

CUIDADO

Leia todas as precauções e instruções neste manual antes de utilizar este equipamento. Guarde este manual para referência futura.

MANUAL DO UTILIZADOR



ÍNDICE

LOCALIZAÇÃO DO AUTOCOLANTE DE AVISO	2
PRECAUÇÕES IMPORTANTES	3
ANTES DE COMEÇAR	4
TABELA DE IDENTIFICAÇÃO DE PEÇAS	5
MONTAGEM	6
COMO ATUALIZAR A CONSOLA	12
COMO UTILIZAR A BICICLETA ESTÁTICA	13
MANUTENÇÃO E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	28
DIRECTIVAS DE EXERCÍCIO	29
LISTA DE PEÇAS	32
DIAGRAMA AMPLIADO	34
COMO CONTACTAR O APOIO AO CLIENTE	Contracapa
GARANTIA LIMITADA	Contracapa

LOCALIZAÇÃO DO AUTOCOLANTE DE AVISO

O autocolante de aviso apresentado aqui é incluído com este produto. Aplique o autocolante de aviso sobre o aviso em inglês na localização indicado. Esta ilustração indica a localização do autocolante de aviso. **Se um autocolante estiver em falta ou ilegível, ligue para o número de telefone indicado na contracapa deste manual e peça um autocolante de substituição gratuito. Aplique o autocolante na localização apresentada.** Nota: O autocolante pode não ser apresentado no tamanho efectivo.



 **ADVERTÊNCIA**

- A incorrecta utilização deste aparelho pode provocar lesões graves
- Antes da utilização, leia o manual do utilizador e siga todos os avisos e instruções
- Não permita crianças no aparelho ou à volta do mesmo.
- O peso do utilizador não pode exceder os 181 kg
- Esta bicicleta não tem uma roda livre.
- Não se destina a uso terapêutico.
- Este produto deve ser sempre utilizado numa superfície plana.
- Os pedais continuam a rodar quando pára de pedalar.
- Os pedais a rodar podem causar lesões.
- Reduzir a velocidade dos pedais de forma gradual e controlada.
- Substitua o autocolante se este estiver danificado, ilegível ou em falta.



PRECAUÇÕES IMPORTANTES

⚠️ AVISO: Para reduzir o risco de queimaduras, incêndios, choques elétricos ou lesões pessoais, leia todas as precauções e instruções importantes deste manual e todos os avisos da bicicleta estática antes de a utilizar. A FreeMotion Fitness não assume qualquer responsabilidade por lesões pessoais ou danos em bens decorrentes da utilização deste produto.

1. É da responsabilidade do proprietário garantir que todos os utilizadores da bicicleta estática estejam adequadamente informados acerca de todas as precauções.
2. Consulte o seu médico antes de iniciar qualquer programa de exercício. Isto é especialmente importante para pessoas com mais de 35 anos ou com problemas de saúde prévios.
3. Utilize a bicicleta estática apenas da forma descrita neste manual.
4. Mantenha a bicicleta estática dentro de casa, afastada de humidades e poeiras. Não ponha a bicicleta estática numa garagem ou num pátio coberto, nem perto de água.
5. Ponha a bicicleta estática numa superfície nivelada, com pelo menos 0,6 m de espaço a toda a volta. Para proteger o chão ou a alcatifa de danos, ponha um tapete por baixo da bicicleta estática.
6. Inspeccione e aperte devidamente todas as peças com regularidade. Substitua imediatamente quaisquer peças gastas.
7. Mantenha sempre as crianças menores de 12 anos e os animais de estimação afastados da bicicleta estática.
8. Use roupa adequada durante o exercício; não use roupa larga que possa ficar presa na bicicleta estática. Use sempre calçado desportivo para proteger os pés.
9. A bicicleta estática não deve ser utilizada por pessoas com mais de 181 kg.
10. Tenha cuidado ao subir e descer da bicicleta estática.
11. O monitor da frequência cardíaca não é um dispositivo médico. Vários fatores, incluindo os movimentos do utilizador, podem afetar a exatidão das leituras da frequência cardíaca. O monitor da frequência cardíaca destina-se apenas a auxiliá-lo(a) a determinar as tendências gerais da sua frequência cardíaca.
12. Mantenha sempre as costas direitas enquanto utiliza a bicicleta estática; não arqueie as costas.
13. O excesso de exercício pode provocar lesões graves ou a morte. Se sentir fraqueza, falta de ar ou dores ao fazer exercício, pare imediatamente e deixe-se arrefecer.

GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES

ANTES DE COMEÇAR

Obrigado por escolher a revolucionária bicicleta estática FREEMOTION® U 10.2. A bicicleta estática U 10.2 oferece uma impressionante seleção de funcionalidades concebidas para tornar as suas sessões de exercício mais eficazes e agradáveis.

Para seu benefício, leia atentamente este manual antes de utilizar a bicicleta estática. Se tiver dúvidas após a leitura do manual, consulte a contracapa

do mesmo. Para nos ajudar a prestar-lhe assistência, anote o número de modelo e o número de série do produto antes de nos contactar. O número de modelo e a localização do autocolante com o número de série estão indicados na capa deste manual.

Antes de prosseguir com a leitura, familiarize-se com as peças referenciadas no desenho abaixo.

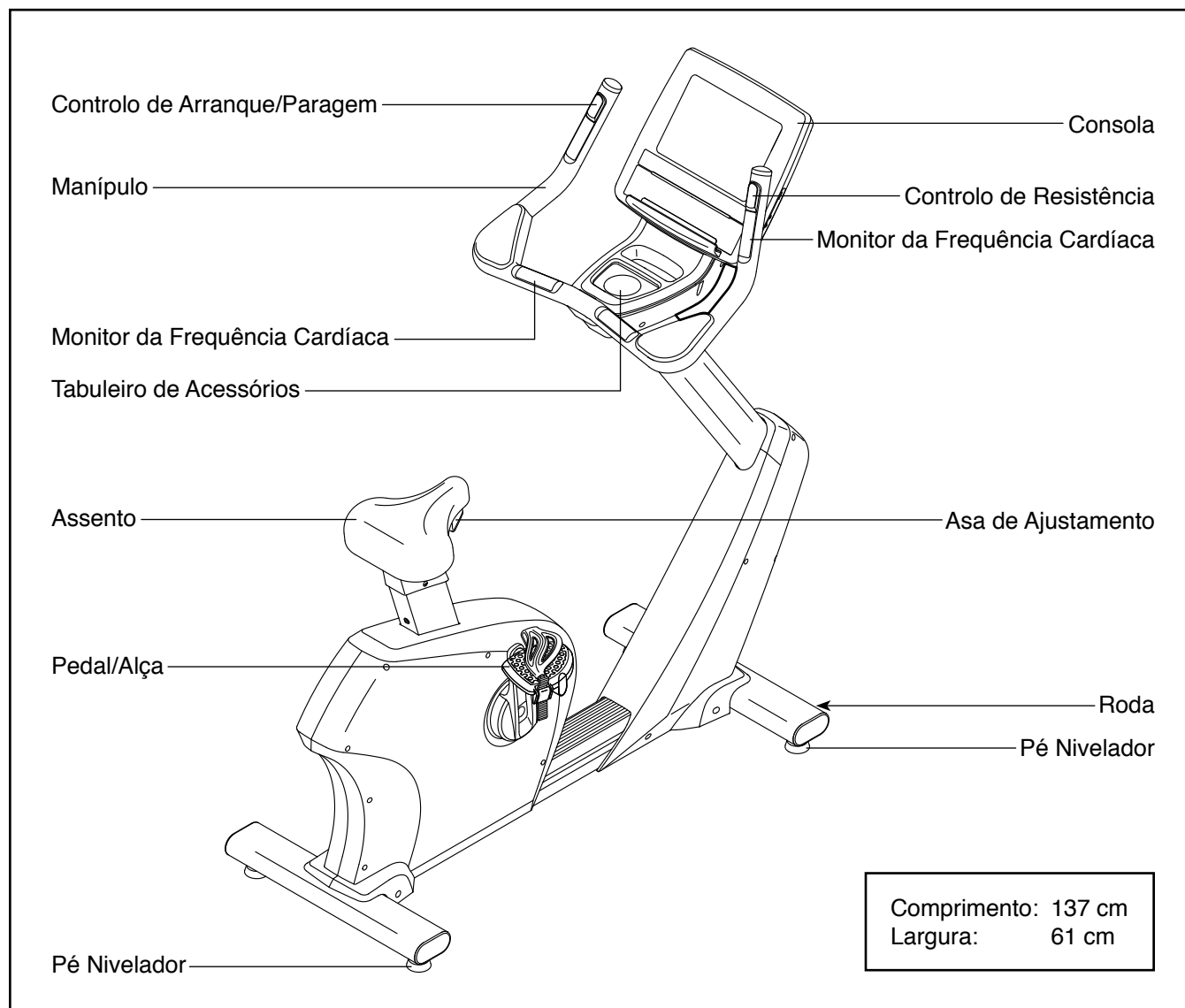
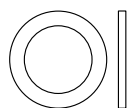
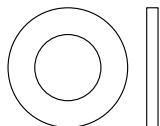


TABELA DE IDENTIFICAÇÃO DE PEÇAS

Consulte as ilustrações abaixo para identificar pequenas peças utilizadas na montagem. O número entre parêntesis junto a cada peça é o número da peça, da LISTA DE PEÇAS perto do fim deste manual. O número a seguir aos parêntesis é a quantidade necessária para a montagem. **Nota: Se uma peça não se encontrar no kit de equipamento, verifique se foi previamente montada. Pode ser incluído equipamento extra.**



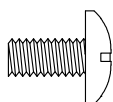
Anilha
M8 x 12mm
(108)–4



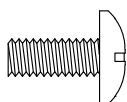
Anilha M8
(110)–3



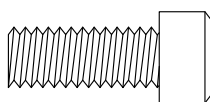
Parafuso M4 x 70mm (65)–1



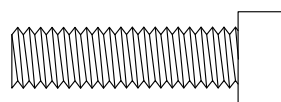
Parafuso
M5 x 8mm
(89)–4



Parafuso
M5 x 12mm
(111)–24



Parafuso M8 x 20mm
(107)–4



Parafuso M8 x 30mm
(109)–3

MONTAGEM

- A montagem requer duas pessoas.
- Ponha todas as peças numa área desimpedida e retire os materiais de embalagem. Não elimine os materiais de embalagem até concluir a montagem.
- Se não encontrar uma determinada peça no saco de peças, verifique se terá sido pré-montada.
- As peças esquerdas estão marcadas com “L” ou “Left” e as direitas com “R” ou “Right.”

- Para identificar as peças pequenas, consulte a página 5.
- A montagem pode ser feita com as ferramentas incluídas.

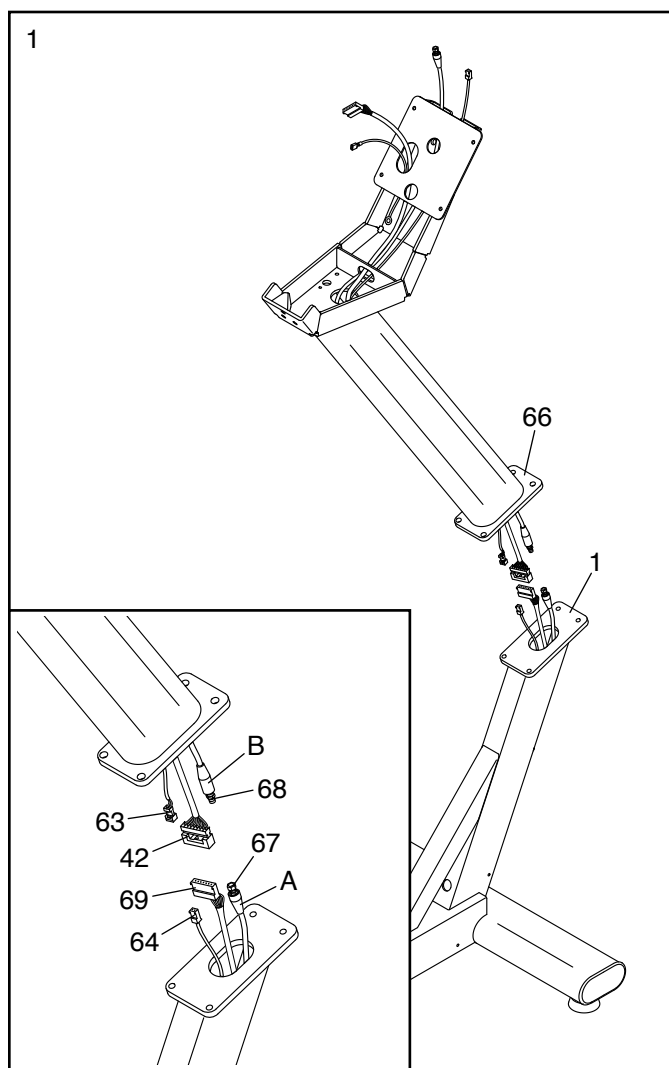
A montagem poderá ser mais fácil se tiver um jogo de chaves. Para evitar danificar peças, não utilize ferramentas elétricas.

1. Peça a outra pessoa que segure a Barra Vertical (66) junto à Estrutura (1).

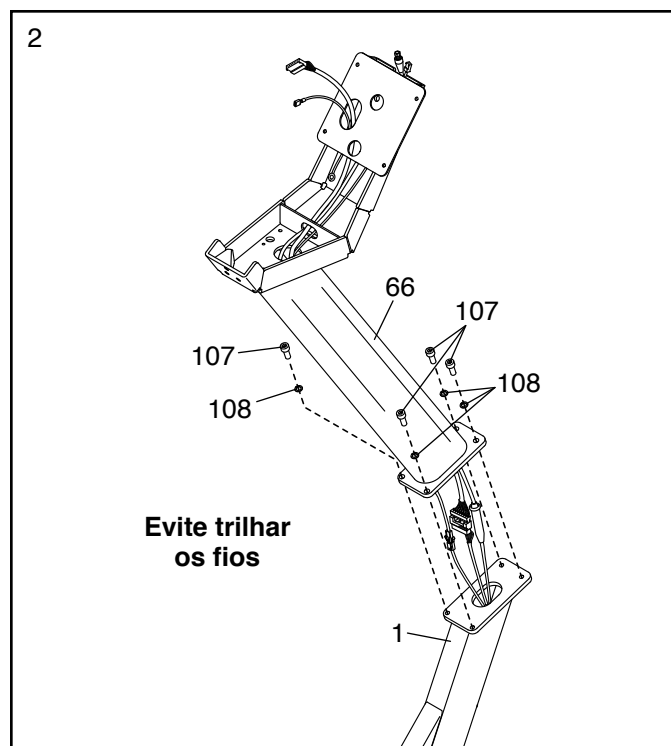
Veja o desenho inserido. Ligue o Fio Principal Superior (42) ao Fio Principal Inferior (69), o Fio de Alimentação Superior (63) ao Fio de Alimentação Inferior (64) e o Cabo Coaxial de TV Superior (68) ao Cabo Coaxial de TV Inferior (67).

Veja o desenho inserido. Localize as coberturas (A, B) no Cabo Coaxial de TV Inferior (67) e no Cabo Coaxial de TV Superior (68). Una ambas as coberturas e **insira a cobertura pequena (A) na cobertura grande (B).**

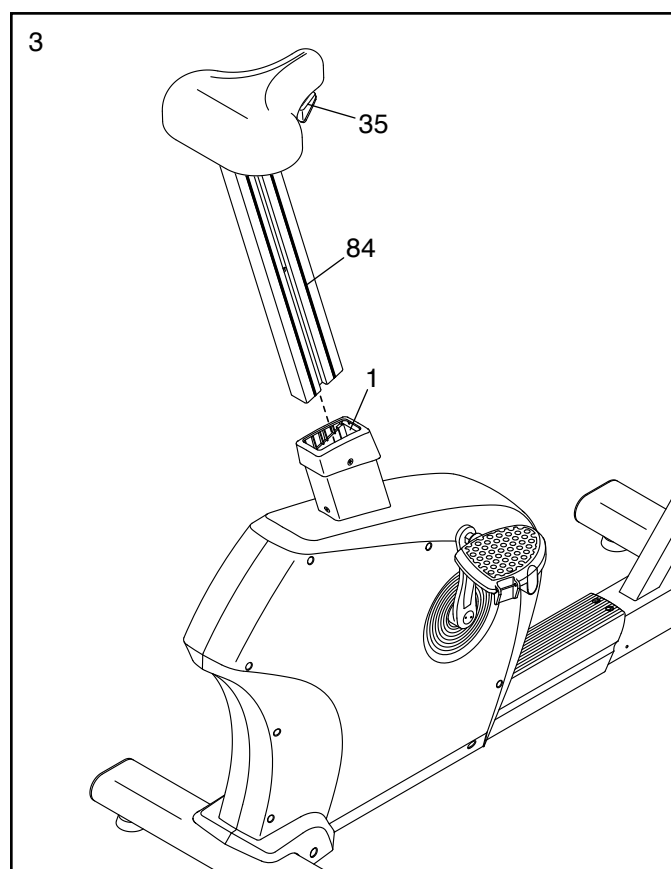
Depois, insira o excesso de fio na Barra Vertical (66).



2. **Conselho: Evite trilhar os fios.** Fixe a Barra Vertical (66) à Estrutura (1) com quatro Parafusos M8 x 20mm (107) e quatro Anilhas M8 x 12mm (108); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**

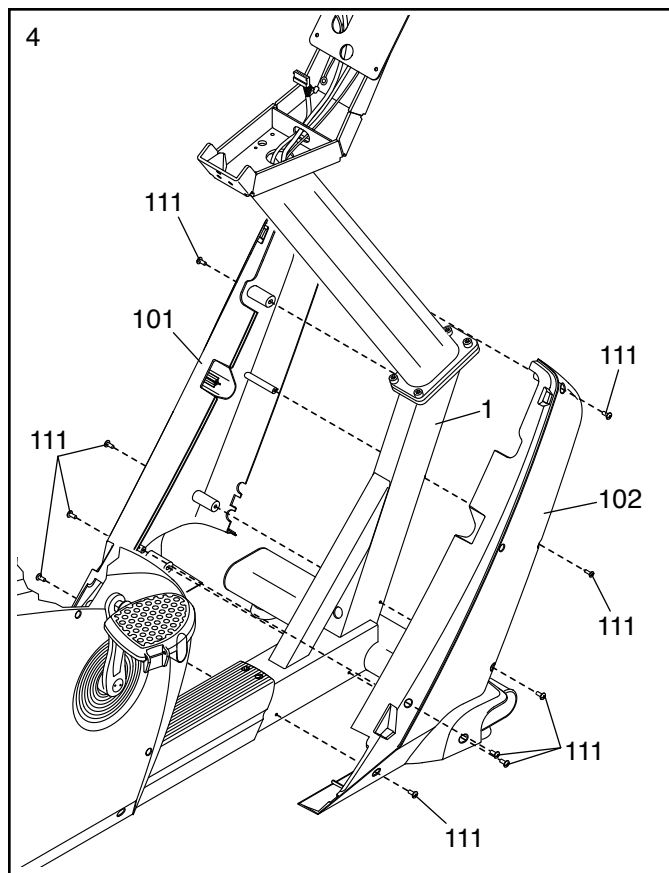


3. Puxe a Asa de Ajuste (35) para cima, insira o Apoio do Assento (84) na Estrutura (1) e, depois, largue a Asa de Ajuste. **Mova o Apoio do Assento ligeiramente para cima ou para baixo para se certificar de que esteja engatado na Estrutura.**



4. Segure os Escudos Frontais Esquerdo e Direito (101, 102) em torno da Estrutura (1).

Fixe os Escudos Frontais Esquerdo e Direito (101, 102) com dez Parafusos M5 x 12mm (111); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**



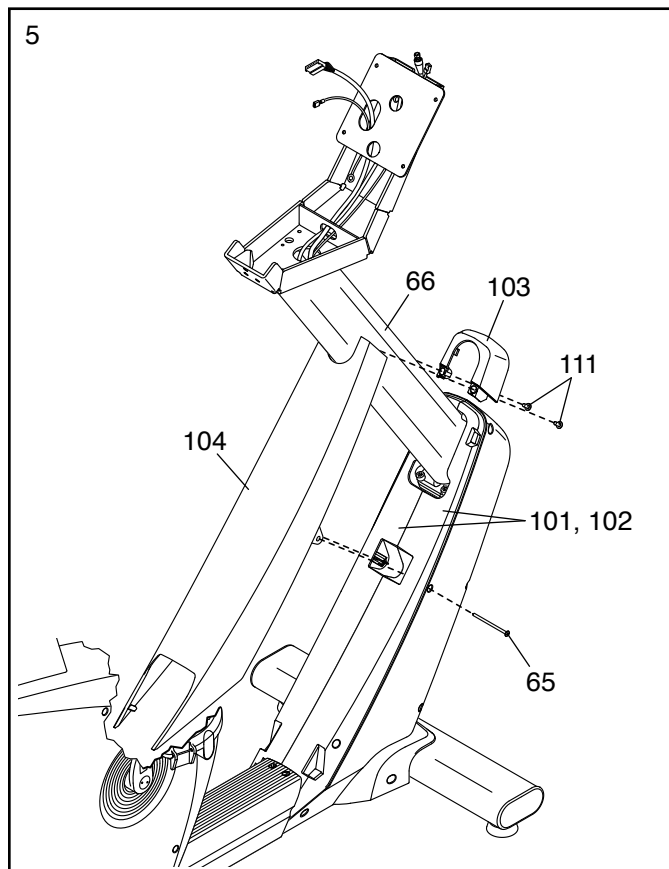
5. Segure a Cobertura dos Escudos Frontais (104) e a Cobertura Superior Frontal (103) em torno da Barra Vertical (66).

Conselho: Tenha cuidado para não deixar cair um parafuso entre os Escudos Frontais Esquerdo e Direito (101, 102).

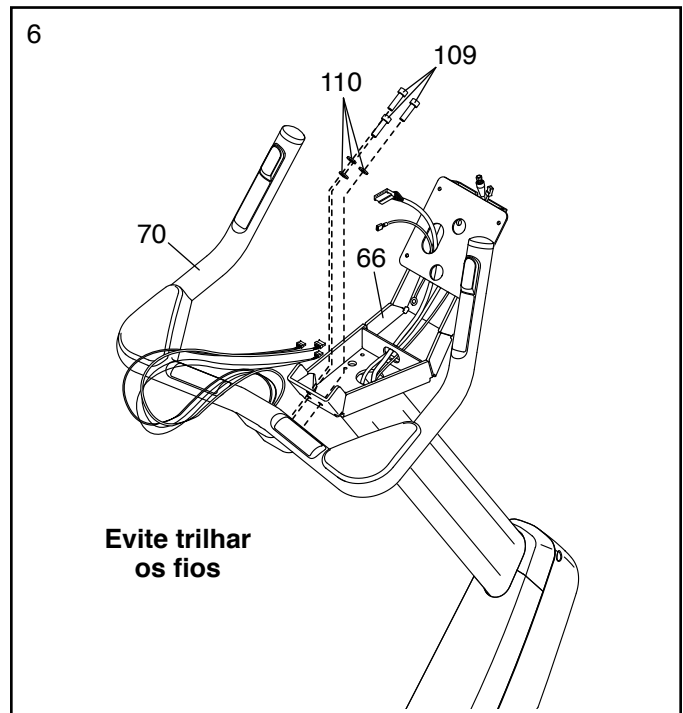
Fixe a Cobertura Superior Frontal (103) à Cobertura dos Escudos Frontais (104) com dois Parafusos M5 x 12mm (111); **enrosque ambos os Parafusos e depois aperte-os.**

Em seguida, pressione a Cobertura Superior Frontal (103) e a Cobertura dos Escudos Frontais (104) contra os Escudos Frontais Esquerdo e Direito (101, 102).

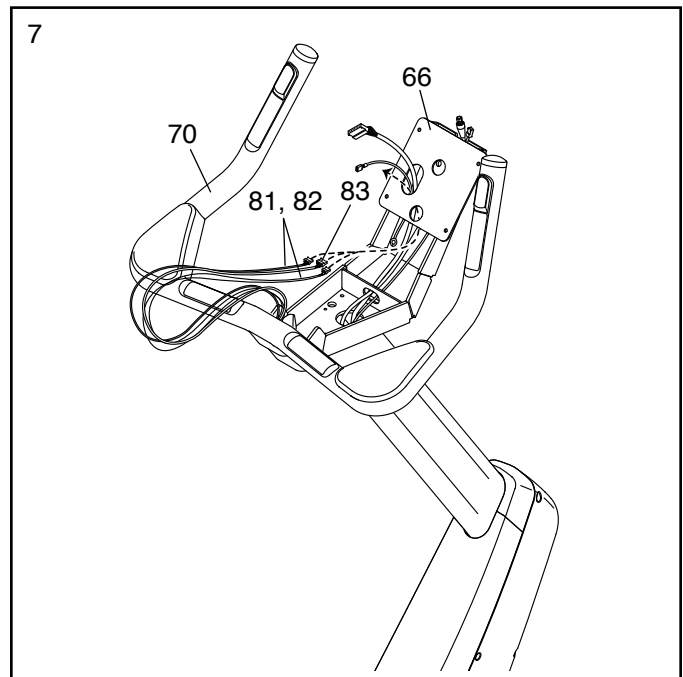
Fixe a Cobertura dos Escudos Frontais (104) aos Escudos Frontais Esquerdo e Direito (101, 102) com um Parafuso M4 x 70mm (65).



6. **Conselho: Evite trilhar os fios.** Fixe o Manípulo (70) à Barra Vertical (66) com três Parafusos M8 x 30mm (109) e três Anilhas M8 (110); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**



7. Encaminhe os Fios das Teclas de Controle Esquerda e Direita (81, 82) e o Fio do Sensor de Pulsações (83) do Manípulo (70) através da Barra Vertical (66) conforme mostrado.

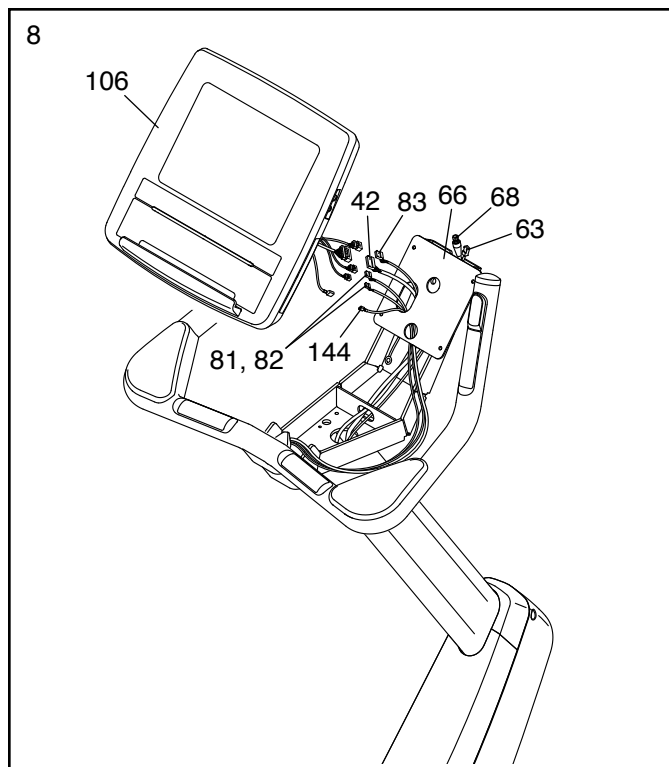


8. Peça a outra pessoa que segure a Consola (106) junto à Barra Vertical (66).

Ligue os fios da Consola (106) ao Fio Principal Superior (42), ao Fio do Sensor de Pulsações (83), aos Fios das Teclas de Controlo Esquerda e Direita (81, 82) e ao Fio de Terra (144).

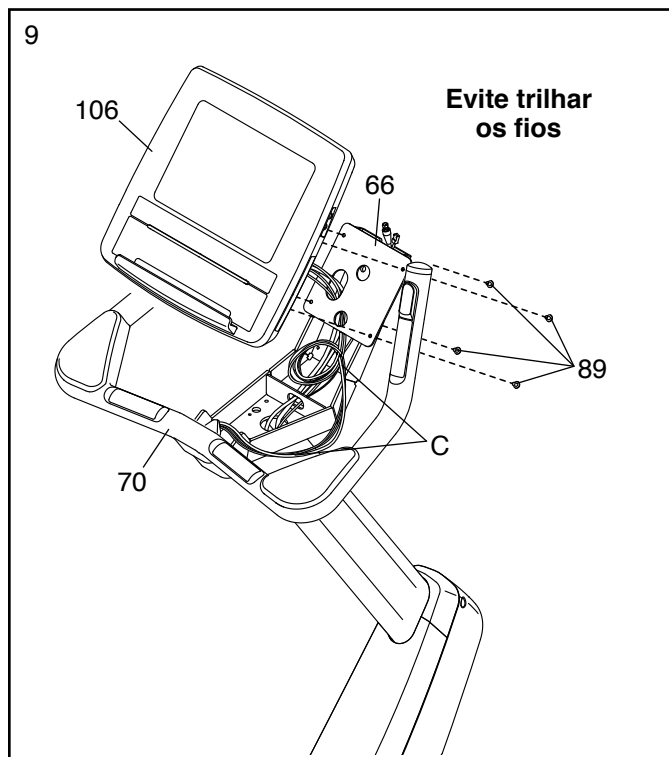
Insira a extensão excessiva de fio na Barra Vertical (66).

Nota: O Cabo Coaxial de TV Superior (68) e o Fio de Alimentação Superior (63) não serão utilizados a menos que adquira o televisor digital opcional.



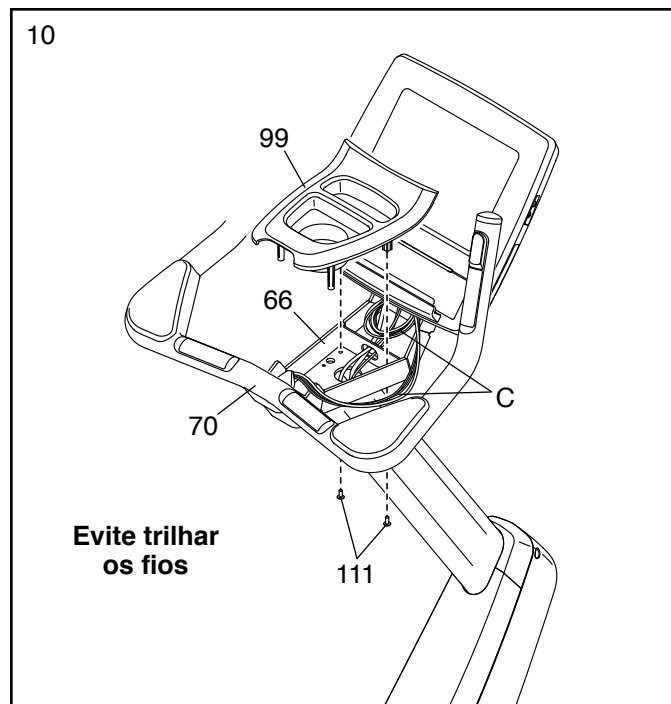
9. **IMPORTANTE:** Disponha os fios (C) do Manípulo (70) no interior e ao longo da Barra Vertical (66) conforme mostrado.

Conselho: Evite trilhar os fios. Fixe a Consola (106) à Barra Vertical (66) com quatro Parafusos M5 x 8mm (89); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**

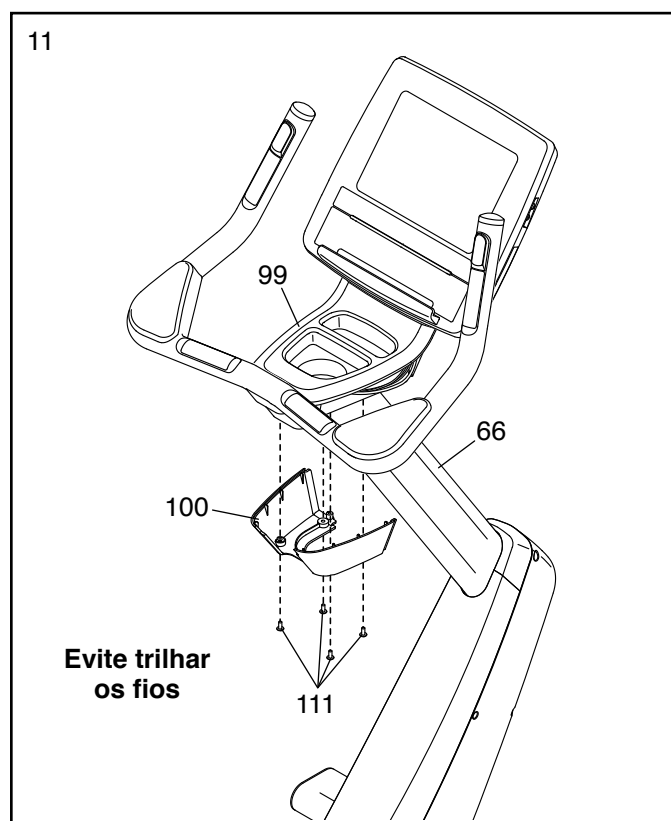


10. **Conselho:** Para evitar trilhar os fios, certifique-se de que os fios (C) do Manípulo (70) fiquem dispostos conforme mostrado.

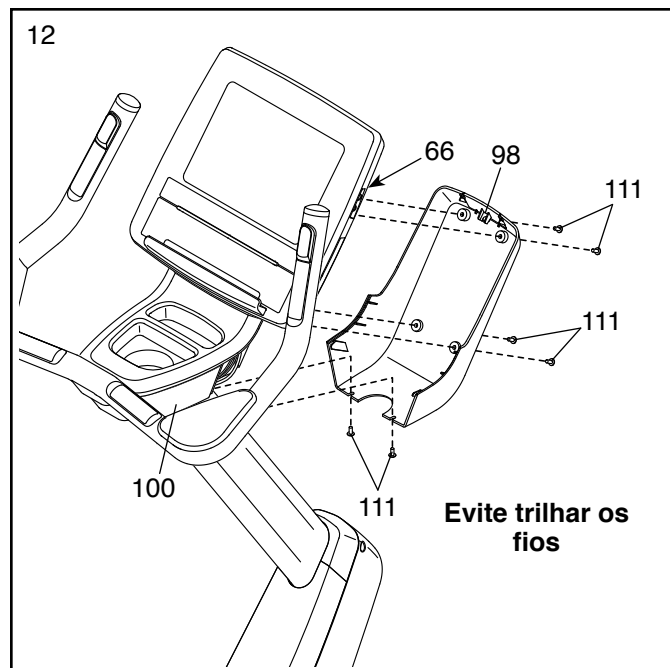
Fixe o Tabuleiro de Acessórios (99) à Barra Vertical (66) com dois Parafusos M5 x 12mm (111); **enrosque ambos os Parafusos e depois aperte-os.**



11. **Conselho:** Evite trilhar os fios. Fixe a Cobertura Traseira da Barra Vertical (100) ao Tabuleiro de Acessórios (99) e à Barra Vertical (66) com quatro Parafusos M5 x 12mm (111); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**



12. **Conselho: Evite trilhar os fios.** Fixe a Cobertura Frontal da Barra Vertical (98) à Cobertura Traseira da Barra Vertical (100) e à Barra Vertical (66) com seis Parafusos M5 x 12mm (111); **enrosque todos os Parafusos e depois aperte-os.**



13. **Após montada a bicicleta estática, examine-a para se certificar de que esteja corretamente montada e funcione de forma apropriada. Certifique-se de que todas as peças estejam devidamente apertadas antes de utilizar a bicicleta estática.** Nota: Podem estar incluídas peças extra. Ponha um tapete por baixo da bicicleta estática para proteger o chão ou a alcatifa.

COMO ATUALIZAR A CONSOLA

A sua consola foi pré-configurada para funcionar com um televisor digital opcional.

Para conhecer as funcionalidades da consola básica, consulte a página 15. **Para conhecer as funcionalidades do televisor digital,** consulte o manual do utilizador que o acompanha. A consola básica não tem funcionalidades de televisor.

Para atualizar a consola no sentido de incluir um televisor digital quando quiser, consulte a contracapa deste manual.

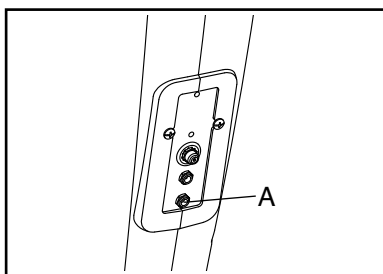
COMO UTILIZAR A BICICLETA ESTÁTICA

COMO LIGAR O ADAPTADOR DE CORRENTE INCLUÍDO

A bicicleta estática pode ser utilizada com ou sem o adaptador de corrente incluído. Quando a bicicleta estática for utilizada sem o adaptador de corrente, a energia será fornecida por um gerador interno.

IMPORTANTE: Se a bicicleta estática tiver estado exposta a temperaturas frias, deixe que ela aqueça até à temperatura ambiente antes de ligar o adaptador de corrente. Se não o fizer, poderá danificar os ecrãs da consola ou outros componentes eletrónicos.

Ligue o adaptador de corrente à tomada (A) inferior da estrutura da bicicleta estática. Em seguida, ligue o adaptador de corrente a uma tomada adequada devidamente instalada, em conformidade com todos os regulamentos e leis locais.

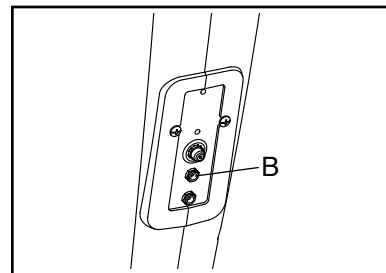


COMO LIGAR O ADAPTADOR DE CORRENTE DO TELEVISOR DIGITAL

Se a bicicleta estática tiver um televisor digital opcional, deve ser utilizado o adaptador de corrente que acompanha o televisor digital para que este funcione.

IMPORTANTE: Se a bicicleta estática tiver estado exposta a temperaturas frias, deixe que ela aqueça até à temperatura ambiente antes de ligar o adaptador de corrente. Se não o fizer, poderá danificar os ecrãs da consola ou outros componentes eletrónicos.

Ligue o adaptador de corrente do televisor digital opcional à tomada (B) superior da estrutura da bicicleta estática. Em seguida, ligue o adaptador de corrente a uma tomada adequada devidamente instalada, em conformidade com todos os regulamentos e leis locais.

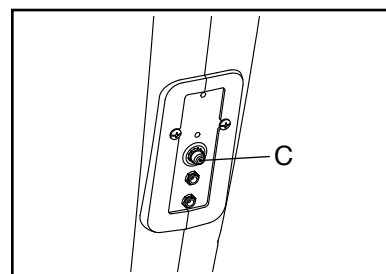


COMO LIGAR UM CABO COAXIAL À BICICLETA ESTÁTICA

Se a bicicleta estática tiver um televisor digital opcional, deve ser ligado um cabo coaxial à bicicleta estática para poder ver estações de TV por cabo ou de sinal aberto.

Localize o terminal do cabo coaxial (C) na estrutura da bicicleta estática. Ligue o cabo coaxial ao terminal do cabo coaxial.

Encaminhe o cabo coaxial de forma a que não seja trilhado nem esmagado pela bicicleta estática.



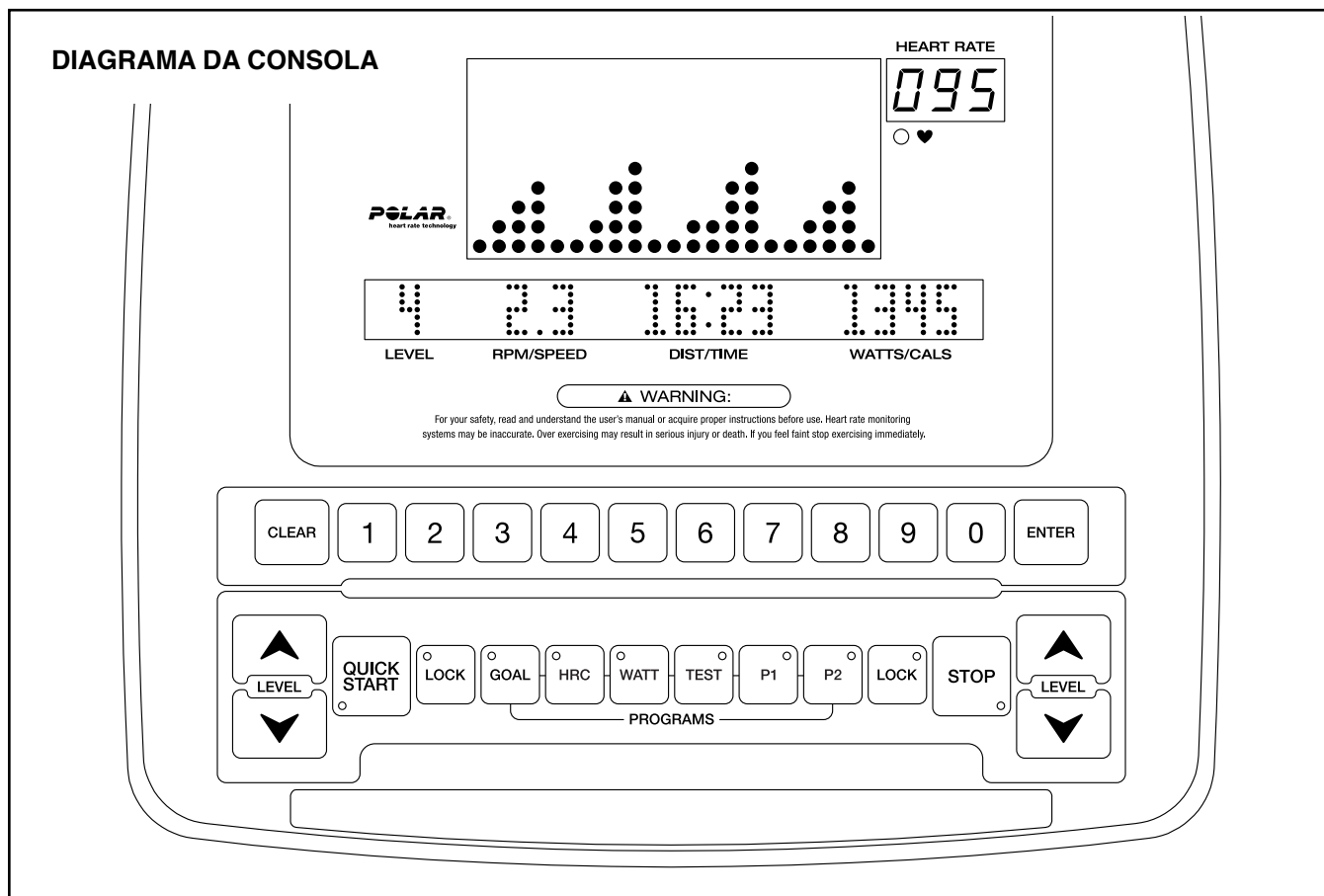
Também é possível ligar à bicicleta estática um recetor de satélite, gravador de vídeo ou leitor de DVD. Ligue um cabo coaxial a partir da saída coaxial do seu equipamento (marcada normalmente como TV OUT ou RF OUT) ao terminal (C) do cabo coaxial na estrutura da bicicleta estática.

Nota: O equipamento de áudio/vídeo sem saídas coaxiais poderá ser ligado diretamente ao televisor digital opcional; este tem diversas tomadas de entrada.

INFORMAÇÕES SOBRE A GARANTIA

A garantia deste produto não cobre danos nem falhas do equipamento resultantes da não-conformidade da ligação elétrica com os regulamentos sobre instalações elétricas ou as especificações deste manual, ou da falta de manutenção razoável e necessária conforme descrita neste manual. Qualquer avaria ou dano provocado por assistência não autorizada, abuso, acidente, negligência, falha na montagem ou instalação, resíduos resultantes de quaisquer atividades destrutivas no ambiente do produto, ferrugem ou corrosão resultante da localização do produto, alterações ou modificações sem autorização por escrito, ou falha da parte do utilizador em utilizar, fazer funcionar e efetuar a manutenção do produto conforme o estipulado neste manual invalidará a garantia.

Todos os termos da garantia ficam invalidados se este produto for transportado para além das fronteiras continentais dos Estados Unidos da América (excluindo o Alasca, o Havai e o Canadá), ficando, em tal caso, sujeitos aos termos fornecidos pelo representante local autorizado da FreeMotion Fitness, Inc. nesse país.



FUNCIONALIDADES DA CONSOLA

A consola oferece uma gama impressionante de funcionalidades concebidas para tornar as suas sessões de exercício mais eficazes e divertidas.

A consola inclui uma seleção de programas integrados. Alguns programas controlam automaticamente a resistência dos pedais enquanto o(a) orientam ao longo de um exercício eficaz. Outros programas permitem-lhe definir objetivos personalizados para as sessões de exercício ou testar o seu nível de aptidão física.

Quando utilizar o modo de arranque rápido, poderá alterar a resistência dos pedais, bastando tocar num botão.

Enquanto faz exercício, a consola apresenta instantaneamente informações sobre o mesmo. Pode também medir a sua frequência cardíaca, utilizando o monitor da frequência cardíaca do punho ou um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar®.

Pode ainda utilizar a porta de carregamento da consola para carregar o seu dispositivo compatível com USB enquanto se exercita.

Para ativar a consola, consulte a página 16. **Para desligar a consola**, consulte a página 16. **Para utilizar a porta de carregamento**, consulte a página 16.

Para utilizar o modo de arranque rápido, consulte a página 16. **Para utilizar um programa integrado**, consulte a página 19. **Para utilizar o programa de objetivos**, consulte a página 20. **Para utilizar o programa de controlo da frequência cardíaca**, consulte a página 22. **Para utilizar o programa de watts**, consulte a página 24. **Para utilizar o teste de aptidão física**, consulte a página 25. **Para alterar as definições da consola**, consulte a página 27.

Nota: Se houver uma película de plástico sobre o ecrã, retire-a.

Nota: A consola pode apresentar a distância e a velocidade em milhas e milhas por hora ou em quilómetros e quilómetros por hora. Para descobrir qual a unidade de medida selecionada, consulte o passo 4 na página 27.

COMO ATIVAR A CONSOLA

Se a bicicleta estática tiver uma consola básica, esta pode ser utilizada com ou sem o adaptador de corrente.

Para utilizar a bicicleta estática sem o adaptador de corrente, basta começar a pedalar. Os ecrãs e indicadores iluminar-se-ão, soará um toque e as palavras SELECIONAR O PROGRAMA OU O QUICK START passarão pelos ecrãs inferiores.

Enquanto pedala, a energia é fornecida por um gerador interno; lembre-se de continuar a pedalar enquanto utiliza a bicicleta estática.

Se a bicicleta estática tiver um televisor digital opcional, deve ser utilizado o adaptador de corrente para que o televisor digital funcione. Consulte COMO LIGAR O ADAPTADOR DE CORRENTE DO TELEVISOR DIGITAL na página 13.

Quando o adaptador de corrente for ligado, os ecrãs e indicadores iluminar-se-ão, soará um toque e as palavras SELECIONAR O PROGRAMA OU O QUICK START passarão pelos ecrãs inferiores.

COMO DESLIGAR A CONSOLA

Se os pedais não se moverem e os botões não forem premidos por algum tempo, a consola desligar-se-á automaticamente.

Se estiver a utilizar a bicicleta estática com o adaptador de corrente, desligue o adaptador de corrente quando acabar de se exercitar. **IMPORTANTE: Se não efetuar este procedimento, os componentes elétricos da bicicleta estática poderão gastar-se prematuramente.**

COMO UTILIZAR A PORTA DE CARREGAMENTO

A consola tem uma porta de carregamento que pode utilizar para carregar dispositivos compatíveis com USB, como smartphones, enquanto se exercita.

Para utilizar a porta de carregamento, ligue um cabo de carregamento USB (não incluído) à porta de carregamento na parte lateral da consola e à tomada do seu dispositivo; **certifique-se de que as fichas do cabo de carregamento USB estejam bem inseridas.**

Nota: A porta de carregamento não pode ser utilizada para ver ou transferir dados ou para reproduzir música através do sistema de som da consola.

COMO UTILIZAR O MODO DE ARRANQUE RÁPIDO

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA à esquerda.

2. Selecione o modo de arranque rápido.

Para selecionar o modo de arranque rápido, prima o botão Quick Start (arranque rápido) na consola ou o botão Start (iniciar) no manípulo esquerdo.

3. Altere a resistência dos pedais conforme pretendido.

Enquanto pedala, pode alterar a resistência dos pedais. Para alterar o nível de resistência, prima os botões de aumentar e diminuir Level (nível) na consola ou no manípulo direito.

Nota: Após premir um botão, os pedais demoram um momento até atingir o nível de resistência selecionado.

4. Acompanhe o seu progresso.

Os ecrãs podem mostrar as seguintes informações sobre a sessão de exercício:

Matriz—Este ecrã apresentará um perfil dos níveis de resistência da sessão de exercício ou do programa. Apresentará também diversas mensagens de texto.

Faixa de Mensagens—Este ecrã apresentará diversas mensagens de texto deslizante.

Heart Rate (frequência cardíaca)—Este ecrã apresentará a sua frequência cardíaca quando utilizar o monitor da frequência cardíaca do punho ou um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar (consulte o passo 5).

Level (nível)—Este ecrã apresentará o nível de resistência dos pedais.

RPM/Speed (RPM/velocidade)—Este ecrã apresentará a sua velocidade de pedalada em rotações por minuto (RPM) e em milhas ou quilómetros por hora num ciclo repetitivo.

Nota: A consola pode apresentar a velocidade em milhas por hora ou quilómetros por hora. Para descobrir qual a unidade de medida selecionada, consulte o passo 4 na página 27.

Dist/Time (distância/tempo)—Este ecrã apresentará a distância que pedalou em milhas ou quilómetros e o tempo da sessão de exercício num ciclo repetitivo.

Quando estiver selecionado o modo de arranque rápido, este ecrã apresentará o tempo decorrido. Quando estiver selecionado um programa, este ecrã apresentará o tempo restante do mesmo.

Nota: A consola pode apresentar a velocidade e a distância em quilómetros ou em milhas. Para descobrir qual a unidade de medida selecionada, consulte o passo 4 na página 27.

Watts/Cals (watts/calorias)—Este ecrã apresentará a sua produção de energia em watts e o número aproximado de calorias queimadas num ciclo repetitivo.

Para bloquear ou desbloquear as informações sobre a sessão de exercício apresentadas nos ecrãs inferiores, prima repetidamente um dos botões Lock (bloquear).

Quando os ecrãs inferiores estiverem bloqueados, o indicador do botão Lock iluminar-se-á e só será apresentada a informação da sessão de exercício selecionada.

Quando os ecrãs inferiores estiverem desbloqueados, as informações da sessão de exercício serão apresentadas num ciclo repetitivo.

5. Meça a sua frequência cardíaca se desejar.

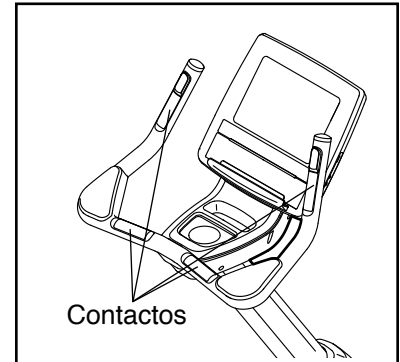
Pode utilizar um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar (não incluído) ou o monitor da frequência cardíaca do punho para medir a frequência cardíaca.

IMPORTANTE: Se utilizar ambos os monitores da frequência cardíaca ao mesmo tempo, a consola não indicará a sua frequência cardíaca com precisão.

Para utilizar o monitor da frequência cardíaca do punho, siga as instruções abaixo.

Se houver folhas de plástico sobre os contactos metálicos do monitor da frequência cardíaca do punho, retire-as.

Para medir a frequência cardíaca, agarre o monitor da frequência cardíaca do punho com as palmas pousadas sobre os contactos. **Evite mover as mãos ou agarrar os contactos com demasiada firmeza.**



Quando a pulsação for detetada, a sua frequência cardíaca aparecerá no ecrã. **Para uma leitura mais precisa da frequência cardíaca, agarre os contactos durante, pelo menos, 15 segundos.**

Se o ecrã não mostrar a sua frequência cardíaca, certifique-se de que as suas mãos estejam posicionadas conforme descrito. Tenha o cuidado de não mover excessivamente as mãos nem apertar os contactos com demasiada firmeza. Para um melhor desempenho, limpe os contactos metálicos com um pano macio; **nunca utilize álcool, abrasivos ou produtos químicos para limpar os contactos.**

6. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Para fazer uma pausa na sessão de exercício, prima o botão Stop (parar) na consola ou no manípulo esquerdo. Nota: Se os pedais não se moverem e os botões não forem premidos por algum tempo, a consola sairá do modo de arranque rápido ou do programa.

Para retomar a sessão de exercício, prima o botão Quick Start (arranque rápido) na consola ou o botão Start (iniciar) no manípulo esquerdo.

7. Termine a sessão de exercício e veja o respetivo resumo.

Quando acabar de fazer exercício, prima duas vezes o botão Stop na consola ou no manípulo esquerdo.

Surgirá nos ecrãs inferiores o resumo da sessão de exercício num ciclo repetitivo. Serão apresentadas as informações seguintes:

Tempo de Exercício—Este ecrã apresentará a duração total da sua sessão de exercício em horas, minutos e segundos (HHMMSS).

Distância Percorrida—Este ecrã apresentará a distância total que pedalou em milhas (ML) ou quilómetros (KM).

Velocidade Média—Este ecrã apresentará a sua velocidade média de pedalada em milhas por hora (MLH) ou quilómetros por hora (KMH).

Calorias Queimadas—Este ecrã apresentará o número total aproximado de calorias que queimou (KCAL).

Média de Watts—Este ecrã apresentará a sua produção de energia média em watts.

Média de METs—Este ecrã apresentará o seu consumo de energia médio em METs (equivalente metabólico).

8. Saia do resumo da sessão de exercício.

Para sair do resumo da sessão de exercício, prima o botão Stop.

Nota: Após um breve período, a consola sairá automaticamente do resumo da sessão de exercício.

9. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

COMO UTILIZAR UM PROGRAMA INTEGRADO

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Selecione um programa.

Para selecionar um programa, comece por premir um dos botões P1 ou P2. Em seguida, prima os botões de aumentar e diminuir Level (nível) até surgir na matriz o perfil pretendido. Em seguida, prima o botão Enter.

3. Introduza o seu peso.

As palavras INSIRA O SEU PESO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir o seu peso. Se necessário, prima o botão Clear (apagar) para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o seu peso, prima o botão Enter.

4. Introduza um tempo para o programa.

As palavras INSIRA O TEMPO DE EXERCÍCIO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a duração do programa pretendida. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o tempo do programa, prima o botão Enter. O programa começará então.

5. Comece a fazer exercício.

O programa está dividido em segmentos. Para cada segmento está programado um nível de resistência. Nota: Pode estar programado o mesmo nível de resistência para segmentos consecutivos.

Durante o programa, o perfil na matriz apresenta o seu progresso. O segmento intermitente do perfil representa o segmento em curso do programa. A altura do segmento intermitente indica o nível de resistência do segmento em curso.

Se o nível de resistência for demasiado alto ou baixo, pode alterá-lo manualmente premindo os botões de aumentar e diminuir Level.

O programa continuará da mesma forma até terminar o último segmento.

6. Acompanhe o seu progresso.

Consulte o passo 4 na página 16.

7. Meça a sua frequência cardíaca se desejar.

Consulte o passo 5 na página 17.

8. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Consulte o passo 6 na página 18.

9. Termine a sessão de exercício e veja o respetivo resumo.

Consulte o passo 7 na página 18.

10. Saia do resumo da sessão de exercício.

Consulte o passo 8 na página 18.

11. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

COMO UTILIZAR O PROGRAMA DE OBJETIVOS

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Selecione o programa de objetivos.

Para selecionar o programa de objetivos, prima o botão Goal (objetivo).

3. Selecione um tipo de objetivo.

As palavras TEMPO, DISTÂNCIA e CALORIAS passarão pelos ecrãs inferiores. Prima o botão 1 para selecionar um objetivo de tempo, o botão 2 para selecionar um objetivo de distância ou o botão 3 para selecionar um objetivo de calorias. Em seguida, prima o botão Enter.

4. Introduza a sua idade.

As palavras INSIRA A SUA IDADE passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a sua idade. Se necessário, prima o botão Clear (apagar) para cancelar o que introduziu. Depois de introduzida a sua idade, prima o botão Enter.

5. Introduza o seu peso.

As palavras INSIRA O SEU PESO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir o seu peso. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o seu peso, prima o botão Enter.

6. Introduza o objetivo pretendido.

Se selecionou um objetivo de tempo, as palavras INSIRA O TEMPO DE EXERCÍCIO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir o objetivo de tempo pretendido. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o seu objetivo de tempo, prima o botão Enter. O programa começará então.

Se selecionou um objetivo de distância, as palavras INSIRA A SUA DISTÂNCIA passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir o objetivo de distância pretendido. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o seu objetivo de distância, prima o botão Enter. O programa começará então.

Se selecionou um objetivo de calorias, as palavras INSIRA AS SUAS CALORIAS passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir o objetivo de calorias pretendido. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o seu objetivo de calorias, prima o botão Enter. O programa começará então.

Nota: O objetivo de calorias é uma estimativa do número de calorias que queimará durante a sessão de exercício. O número real de calorias queimadas depende de vários fatores, como o seu peso.

7. Comece o exercício e altere a resistência dos pedais conforme preferir.

O programa está dividido em segmentos. Durante o programa, o perfil na matriz apresenta o seu progresso. O segmento intermitente do perfil representa o segmento em curso do programa. A altura do segmento intermitente indica o nível de resistência do segmento em curso.

Enquanto se exercita, altere a resistência dos pedais conforme preferir (consulte o passo 3 na página 16).

O programa continuará da mesma forma até terminar o último segmento.

8. Acompanhe o seu progresso.

Se selecionou um objetivo de tempo, o ecrã de tempo fará uma contagem decrescente até o objetivo de tempo ser atingido.

Se selecionou um objetivo de distância, o ecrã de distância fará uma contagem decrescente até o objetivo de distância ser atingido.

Se selecionou um objetivo de calorias, o ecrã de calorias fará uma contagem decrescente até o objetivo de calorias ser atingido.

Consulte o passo 4 na página 16.

9. Meça a sua frequência cardíaca se desejar.

Consulte o passo 5 na página 17.

10. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Consulte o passo 6 na página 18.

11. Termine a sessão de exercício e veja o respetivo resumo.

Consulte o passo 7 na página 18.

12. Saia do resumo da sessão de exercício.

Consulte o passo 8 na página 18.

13. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

COMO UTILIZAR O PROGRAMA DE CONTROLO DA FREQUÊNCIA CARDÍACA

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Use um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar.

Para leituras mais exatas da frequência cardíaca, recomendamos que use um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar quando utilizar o programa de controlo da frequência cardíaca (HRC).

Também pode usar o monitor da frequência cardíaca do pulso durante o programa de controlo da frequência cardíaca.

3. Selecione o programa de controlo da frequência cardíaca.

Para selecionar o programa de controlo da frequência cardíaca, prima o botão HRC (controlo da frequência cardíaca). Em seguida, prima o botão Enter.

4. Selecione a meta de frequência cardíaca pretendida.

O programa de controlo da frequência cardíaca tem várias metas de frequência cardíaca, que são percentagens da sua frequência cardíaca máxima.

Nota: A sua frequência cardíaca máxima é estimada subtraindo a sua idade a 220. Por exemplo, se tiver 30 anos, a sua frequência cardíaca máxima estimada é de 190 batimentos por minuto ($220 - 30 = 190$). Por conseguinte, se tiver 30 anos, uma meta de frequência cardíaca de 60% equivale a 114 batimentos por minuto (60% de 190 são 114). Para definir uma meta de frequência cardíaca adequada a si, consulte o seu médico ou uma fonte recomendada por um médico.

Prima os botões de aumentar e diminuir Level (nível) até surgir na matriz a meta de frequência cardíaca pretendida. Em seguida, prima o botão Enter.

5. Introduza a sua idade.

As palavras INSIRA A SUA IDADE passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a sua idade. Se necessário, prima o botão Clear (apagar) para cancelar o que introduziu. Depois de introduzida a sua idade, prima o botão Enter.

6. Introduza um tempo para o programa.

As palavras INSIRA O TEMPO DE EXERCÍCIO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a duração do programa pretendida. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o tempo do programa, prima o botão Enter. O programa começará então.

7. Comece a fazer exercício.

O programa está dividido em segmentos. Durante o programa, o perfil na matriz apresenta o seu progresso. O segmento intermitente do perfil representa o segmento em curso do programa. A altura do segmento intermitente indica o nível de resistência do segmento em curso.

Durante o programa, a consola comparará regularmente a sua frequência cardíaca real com a meta de frequência cardíaca.

Para manter a sua frequência cardíaca real próxima da meta de frequência cardíaca, a consola ajustará automaticamente a resistência dos pedais. A consola também lhe poderá dar a indicação para aumentar a velocidade de pedalada. **Quando surgir nos ecrãs inferiores uma seta ascendente, aumente a velocidade de pedalada.**

IMPORTANTE: A meta de frequência cardíaca destina-se apenas a proporcionar motivação. Certifique-se de que faz exercício com uma intensidade confortável para si.

IMPORTANTE: Durante o programa de controlo da frequência cardíaca, não pode ajustar manualmente a resistência dos pedais.

O programa continuará da mesma forma até terminar o último segmento.

8. Acompanhe o seu progresso.

Consulte o passo 4 na página 16.

9. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Consulte o passo 6 na página 18.

10. Termine a sessão de exercício e veja o respetivo resumo.

Consulte o passo 7 na página 18.

11. Saia do resumo da sessão de exercício.

Consulte o passo 8 na página 18.

12. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

COMO UTILIZAR O PROGRAMA DE WATTS

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Selecione o programa de watts.

Para selecionar o programa de watts, prima o botão Watt. Em seguida, prima o botão Enter.

3. Introduza a meta de watts pretendida.

As palavras INSIRA OS SEUS WATTS passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a meta de watts pretendida. Se necessário, prima o botão Clear (apagar) para cancelar o que introduziu. Depois de introduzida a sua meta de watts, prima o botão Enter.

4. Introduza um tempo para o programa.

As palavras INSIRA O TEMPO DE EXERCÍCIO passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a duração do programa pretendida. Se necessário, prima o botão Clear para cancelar o que introduziu. Depois de introduzido o tempo do programa, prima o botão Enter. O programa começará então.

5. Comece a fazer exercício.

O programa está dividido em segmentos. Durante o programa, o perfil na matriz apresenta o seu progresso. O segmento intermitente do perfil representa o segmento em curso do programa. A altura do segmento intermitente indica o nível de resistência do segmento em curso.

Para manter a sua produção de watts real próxima da meta de watts, a consola ajustará automaticamente a resistência dos pedais e dar-lhe-á indicações para aumentar ou diminuir a sua velocidade de pedalada. **Quando surgir nos ecrãs inferiores uma seta ascendente**, aumente a velocidade de pedalada; **quando surgir uma seta descendente**, diminua a velocidade de pedalada.

IMPORTANTE: A meta de watts destina-se apenas a proporcionar motivação. Certifique-se de que faz exercício com uma intensidade confortável para si.

Se o nível de resistência for demasiado alto ou baixo, pode alterá-lo manualmente premindo os botões de aumentar e diminuir Level (nível).

IMPORTANTE: O nível de resistência ajustar-se-á automaticamente no final de cada segmento.

O programa continuará da mesma forma até terminar o último segmento.

6. Acompanhe o seu progresso.

Consulte o passo 4 na página 16.

7. Meça a sua frequência cardíaca se desejar.

Consulte o passo 5 na página 17.

8. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Consulte o passo 6 na página 18.

9. Termine a sessão de exercício e veja o respetivo resumo.

Consulte o passo 7 na página 18.

10. Saia do resumo da sessão de exercício.

Consulte o passo 8 na página 18.

11. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

COMO UTILIZAR O TESTE DE APTIDÃO FÍSICA

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Use um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar.

Para leituras mais exatas da frequência cardíaca, recomendamos que use um monitor da frequência cardíaca para o peito compatível com Polar quando utilizar o teste de aptidão física.

Também pode usar o monitor da frequência cardíaca do pulso durante o teste de aptidão física.

3. Selecione o teste de aptidão física.

Para selecionar o teste de aptidão física, prima o botão Test (teste).

4. Selecione o seu género.

Prima os botões de aumentar e diminuir Level (nível) até surgir na matriz o símbolo de género apropriado. Em seguida, prima o botão Enter.

5. Introduza a sua idade.

As palavras INSIRA A SUA IDADE passarão pelos ecrãs inferiores. Prima os botões numerados para introduzir a sua idade. Se necessário, prima o botão Clear (apagar) para cancelar o que introduziu. Depois de introduzida a sua idade, prima o botão Enter. O teste de aptidão física começará então.

6. Comece a fazer exercício.

O teste de aptidão física está dividido em segmentos. Durante o teste de aptidão física, o perfil na matriz apresenta o seu progresso. O segmento intermitente do perfil representa o segmento em curso do teste de aptidão física. A altura do segmento intermitente indica o nível de resistência para o segmento em curso.

Durante o teste de aptidão física, a consola ajustará automaticamente a resistência dos pedais.

IMPORTANTE: Durante o teste de aptidão física, não pode ajustar manualmente a resistência dos pedais.

O programa continuará da mesma forma até terminar o último segmento.

7. Acompanhe o seu progresso.

Consulte o passo 4 na página 16.

8. Faça uma pausa na sessão de exercício se desejar.

Consulte o passo 6 na página 18.

9. Veja o resultado do teste e o resumo da sessão de exercício.

O resultado do teste surgirá nos ecrãs inferiores. Consulte as TABELAS DE RESULTADOS DO TESTE DE APTIDÃO FÍSICA na página 26 para avaliar o resultado do teste.

Depois, surgirá nos ecrãs inferiores o resumo da sessão de exercício (consulte o passo 7 na página 18).

10. Saia do resumo da sessão de exercício.

Consulte o passo 8 na página 18.

11. Desligue a consola.

Consulte COMO DESLIGAR A CONSOLA na página 16.

TABELAS DE RESULTADOS DO TESTE DE APTIDÃO FÍSICA

Teste Masculino

Resultado	5	4	3	2	1
	Excelente	Bom	Médio	Razoável	Fraco

Teste Feminino

Resultado	5	4	3	2	1
	Excelente	Bom	Médio	Razoável	Fraco

COMO ALTERAR AS DEFINIÇÕES DA CONSOLA

1. Ligue a consola.

Consulte COMO ATIVAR A CONSOLA na página 16.

2. Selecione o menu de configuração pretendido.

A consola tem dois menus de configuração. Cada menu permite-lhe personalizar várias definições da consola.

Para seleccionar o menu de configuração 1, comece por premir e manter premidos por alguns segundos o botão Clear (apagar) e o botão 0. Em seguida, prima o botão Enter.

Para seleccionar o menu de configuração 2, comece por premir e manter premidos por alguns segundos o botão Clear e o botão 0. Depois, prima e mantenha premidos por alguns segundos o botão Clear e o botão Enter.

3. Saiba como navegar nos menus de configuração.

Para seleccionar uma opção dos menus, comece por premir os botões de aumentar e diminuir Level (nível) até ficar intermitente nos ecrãs inferiores a opção de menu pretendida. Depois, prima o botão Enter para seleccionar a opção de menu; a definição ativa da opção de menu ficará intermitente nos ecrãs inferiores.

Para alterar a definição da opção de menu seleccionada, comece por premir os botões numerados para introduzir um valor numérico ou por premir os botões de aumentar e diminuir Level até surgir nos ecrãs inferiores a definição pretendida. Depois, prima o botão Enter para seleccionar a definição e regressar ao menu de configuração.

Se seleccionou o menu de configuração 1, vá para o passo 4.

Se seleccionou o menu de configuração 2, vá para o passo 5.

4. Altere as definições do menu de configuração 1 conforme pretender.

No menu de configuração 1, pode alterar as definições seguintes:

Power (energia)—A definição de energia seleccionada surgirá nos ecrãs inferiores. Para manter a consola permanentemente ligada, selecione ON (ligada). Para que a consola se desligue quando os pedais não se moverem e os botões não forem premidos por algum tempo, selecione OFF (desligada).

Units (unidades)—A unidade de medida seleccionada surgirá nos ecrãs inferiores. Para ver a distância e a velocidade em milhas e milhas por hora, selecione ENGLISH (inglês). Para ver a distância e a velocidade em quilómetros e quilómetros por hora, selecione METRIC (métrico).

Language (idioma)—O idioma seleccionado surgirá nos ecrãs inferiores. A consola apresentará as mensagens de texto no idioma seleccionado.

Nota: Poderão surgir outras definições no menu de configuração 1; porém, não se recomenda a sua alteração.

5. Altere as definições do menu de configuração 2 conforme pretender.

No menu de configuração 2, pode alterar as definições seguintes:

Pause Time (tempo de pausa)—O tempo de pausa seleccionado surgirá nos ecrãs inferiores. Quando a consola estiver em pausa, desligar-se-á após o número de segundos introduzido se os pedais não se moverem e os botões não forem premidos.

Workout Time (tempo da sessão de exercício)—O limite de tempo das sessões de exercício seleccionado surgirá nos ecrãs inferiores. O limite de tempo das sessões de exercício introduzido é a duração máxima que os utilizadores poderão introduzir para um programa. Nota: Quando o limite de tempo das sessões de exercício introduzido for zero, não haverá limite para a duração dos programas.

Nota: Poderão surgir outras definições no menu de configuração 2; porém, não se recomenda a sua alteração.

6. Saia do menu de configuração.

Para sair do menu de configuração, prima o botão Stop (parar).

MANUTENÇÃO E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

MANUTENÇÃO

Examine e aperte regularmente todas as peças da bicicleta estática. Substitua imediatamente quaisquer peças gastas.

Para limpar a bicicleta estática, utilize um pano humedecido e uma pequena quantidade de detergente suave. **IMPORTANTE:** Para evitar danificar a consola, mantenha-a afastada de líquidos e não a exponha à luz solar direta.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS DA CONSOLA

Se a consola não indicar a sua frequência cardíaca quando agarra o monitor da frequência cardíaca do punho, ou se a frequência cardíaca indicada parecer demasiado alta ou baixa, consulte o passo 5 da página 17.

Se precisar de um adaptador de corrente sobresselente, ligue para o número de telefone indicado na capa deste manual. IMPORTANTE: Para evitar danificar a consola, utilize apenas um adaptador de corrente regulado fornecido pelo fabricante.

DIRECTIVAS DE EXERCÍCIO

⚠️ AVISO: Consulte o seu médico antes de iniciar este ou qualquer outro exercício. Isto é especialmente importante para pessoas com mais de 35 anos ou com problemas de saúde prévios.

O sensor de pulsações não é um dispositivo médico. Há diversos factores que podem afectar a precisão das leituras dos batimentos cardíacos. O sensor de pulsações é meramente um auxiliar do exercício para determinar a tendência geral dos batimentos cardíacos.

Estas directivas irão ajudá-lo a planear o programa de exercícios. Para obter informações detalhadas sobre os exercícios, adquira um livro com boa reputação ou consulte o médico. Lembre-se de que uma nutrição e descanso adequados são essenciais para obter bons resultados.

INTENSIDADE DO EXERCÍCIO

Quer o seu objectivo seja queimar gorduras ou fortalecer o sistema cardiovascular, a intensidade adequada dos exercícios é a chave para obter resultados. Pode utilizar os batimentos cardíacos como guia para encontrar o nível de intensidade adequado. A tabela abaixo apresenta os batimentos cardíacos recomendados para queimar gorduras e para o exercício aeróbico.

165	155	145	140	130	125	115	❤️
145	138	130	125	118	110	103	❤️
125	120	115	110	105	95	90	❤️
20	30	40	50	60	70	80	

Para encontrar o nível de intensidade adequado, localize a sua idade na parte de baixo da tabela (as idades estão arredondadas para os dez anos mais próximos). Os três números indicados acima da idade definem a “zona de exercício.” O número mais baixo representa os batimentos cardíacos para queimar gorduras, o número do meio representa os batimentos cardíacos para queimar gorduras ao máximo e o número mais elevado representa os batimentos cardíacos para o exercício aeróbico.

Queimar Gorduras—Para queimar gorduras eficazmente, deve exercitar-se com um nível de intensidade baixo durante algum tempo. Durante os primeiros minutos de exercício o corpo utiliza calorias de hidratos de carbono como energia. Só depois dos primeiros minutos de exercício é que o corpo começa a utilizar as calorias de gordura armazenadas como energia. Se o objectivo for queimar gordura, ajuste a intensidade do exercício até os batimentos cardíacos estarem próximos do número mais baixo da sua zona de exercício. Para queimar gorduras ao máximo, faça o exercício com os batimentos cardíacos perto do número do meio na zona de exercício.

Exercício Aeróbico—Se o objectivo for fortalecer o sistema cardiovascular, deverá fazer exercícios aeróbicos, ou seja, actividades que requeiram uma grande quantidade de oxigénio durante períodos prolongados de tempo. Para exercícios aeróbicos, ajuste a intensidade do exercício até os batimentos cardíacos estarem próximos do número mais alto da sua zona de exercício.

DIRECTIVAS DE EXERCÍCIO

Aquecimento—Comece com 5 a 10 minutos de exercícios leves e de alongamento. O aquecimento aumenta a temperatura corporal, batimentos cardíacos e circulação, preparando-o para o exercício.

Exercício da Zona—Faça 20 a 30 de exercício com os batimentos cardíacos dentro da sua zona de exercício. (Durante as primeiras semanas do programa de exercício, não mantenha os batimentos cardíacos dentro da zona de exercício durante mais de 20 minutos.) Respire normal e profundamente durante o exercício; não sustenha a respiração.

Arrefecimento—Termine com 5 a 10 minutos de alongamentos. Os alongamentos aumentam a flexibilidade dos músculos e ajudam-no a evitar os problemas pós-exercício.

FREQUÊNCIA DE EXERCÍCIO

Para manter ou melhorar a sua condição física, faça três exercícios por semana, com um intervalo mínimo de um dia entre exercícios. Após alguns meses de exercícios regulares, pode chegar aos cinco exercícios por semana, se pretender. Lembre-se de que a chave para atingir o sucesso é fazer do exercício uma parte regular e agradável do quotidiano.

NOTAS

NOTAS

LISTA DE PEÇAS

Modelo nº FMEX82414.0 R0415A

Nº	Qtd.	Descrição	Nº	Qtd.	Descrição
1	1	Estrutura	50	1	Cobertura do Apoio do Assento
2	1	Correia de Transmissão	51	2	Parafuso de Cabeça Chata M5 x 10mm
3	1	Gerador	52	1	Cobertura Antidesgaste
4	4	Parafuso de Flange M6 x 15mm	53	5	Parafuso de Níquel M5 x 10mm
5	1	Quadro de Controlo	54	1	Escudo Traseiro Esquerdo
6	2	Parafuso M5 x 10mm	55	1	Escudo Traseiro Direito
7	1	Roldana	56	8	Parafuso M4 x 16mm
8	1	Braço do Pedaleiro Esquerdo	57	1	Cobertura Traseira dos Escudos
9	1	Braço do Pedaleiro Direito	58	3	Suporte dos Escudos
10	4	Parafuso M8 x 10mm	59	2	Parafuso M4 x 76mm
11	1	Íman	60	1	Fio do Controlo
12	1	Suporte Inferior	61	1	Fio do Gerador
13	2	Parafuso M8 x 25mm	62	7	Anilha Fendida M8
14	1	Manga do Suporte	63	1	Fio de Alimentação Superior
15	1	Anel de Bloqueio do Suporte	64	1	Fio de Alimentação Inferior
16	1	Cobertura Antipoeira do Suporte	65	1	Parafuso M4 x 70mm
17	1	Conjunto de Pedal/Alça	66	1	Barra Vertical
18	1	Placa da Cablagem	67	1	Cabo Coaxial de TV Inferior
19	2	Parafuso Redondo	68	1	Cabo Coaxial de TV Superior
20	1	Tensor	69	1	Fio Principal Inferior
21	3	Bloco do Tensor	70	1	Manípulo
22	3	Parafuso de Cabeça Chata M5 x 15mm	71	2	Placa de Controlo
23	2	Rolamento 6204ZZ	72	1	Placa do Assento
24	1	Clipe "C" 20mm	73	4	Placa do Punho
25	1	Gancho de Ajuste	74	3	Parafuso 5/16" x 25mm
26	2	Porca M6	75	2	Interruptor de Controlo
27	1	Mola	76	2	Parafuso M2 x 5mm
28	2	Roda	77	8	Parafuso M3 x 25mm
29	2	Pino M8 x 40mm	78	1	Teclado Esquerdo
30	2	Porca de Travamento M8	79	1	Teclado Direito
31	4	Pé Nivelador	80	1	Tampa do Manípulo
32	4	Porca M8	81	1	Fio da Tecla de Controlo Esquerda
33	1	Bateria	82	1	Fio da Tecla de Controlo Direita
34	1	Haste de Ajuste	83	1	Fio do Sensor de Pulsações
35	1	Asa de Ajuste	84	1	Apoio do Assento
36	2	Manga Plástica	85	2	Punho de Pulsações
37	2	Espaçador 47mm	86	2	Placa de Pulsações
38	2	Pino M10 x 65mm	87	1	Mola de Ajuste
39	2	Anilha M16	88	1	Porca de Travamento M6
40	2	Porca de Travamento M10	89	4	Parafuso M5 x 8mm
41	4	Tampa da Estrutura	90	2	Pino da Haste
42	1	Fio Principal Superior	91	1	Assento
43	1	Passa-Fios	92	1	Fêmea da Tomada
44	2	Grampo	93	1	Parafuso M5 x 45mm
45	2	Parafuso M4 x 10mm	94	1	Parafuso M6 x 25mm
46	2	Manga do Apoio do Assento	95	2	Clipe "E"
47	1	Fecho de Ganchos e Laços	96	2	Casquilho do Óleo
48	1	Anilha M6	97	1	Cavilha Axial
49	2	Parafuso M4 x 8mm	98	1	Cobertura Frontal da Barra Vertical

Nº	Qtd.	Descrição	Nº	Qtd.	Descrição
99	1	Tabuleiro de Acessórios	123	1	Tomada USB
100	1	Cobertura Traseira da Barra Vertical	124	1	Ecrã
101	1	Escudo Frontal Esquerdo	125	1	Revestimento Superior
102	1	Escudo Frontal Direito	126	10	Parafuso M3 x 8mm
103	1	Cobertura Superior Frontal	127	3	Parafuso de Máquina M8 x 8mm
104	1	Cobertura dos Escudos Frontais	128	2	Parafuso de Máquina M5 x 8mm
105	1	Tampa da Cobertura Frontal da Barra Vertical	129	4	Parafuso M8 x 10mm
106	1	Consola	130	15	Parafuso M3 x 12mm
107	4	Parafuso M8 x 20mm	131	8	Parafuso M4 x 12mm
108	4	Anilha M8 x 12mm	132	1	Quadro de Pulsações
109	3	Parafuso M8 x 30mm	133	1	Conetor USB
110	7	Anilha M8	134	2	Quadro RJ45
111	28	Parafuso M5 x 12mm	135	1	Quadro de Carregamento USB
112	1	Adaptador de Corrente/Fio	136	1	Recetor do Monitor da Frequência Cardíaca
113	1	Fecho	137	1	Quadro da Consola
114	1	Revestimento Inferior	138	2	Tampa do Manípulo
115	1	Suporte USB	139	1	Clipe “C”
116	1	Placa do Terminal	140	1	Parafuso Brilhante 5/16" x 25mm
117	1	Prateleira Inteligente	141	1	Porca de Travamento M5
118	1	Frente da Consola	142	2	Anilha M6 x 13mm
119	1	Verso da Consola	143	2	Casquilho “T”
120	1	Prateleira para Tablete	144	1	Fio de Terra
121	1	LED	*	—	Manual do Utilizador
122	2	Tomada RJ45			

Nota: As especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso prévio. Consulte a contracapa deste manual para obter informações sobre a encomenda de peças de substituição. *Estas peças não foram ilustradas.

DIAGRAMA AMPLIADO A

Modelo nº FMEX82414.0 R0415A

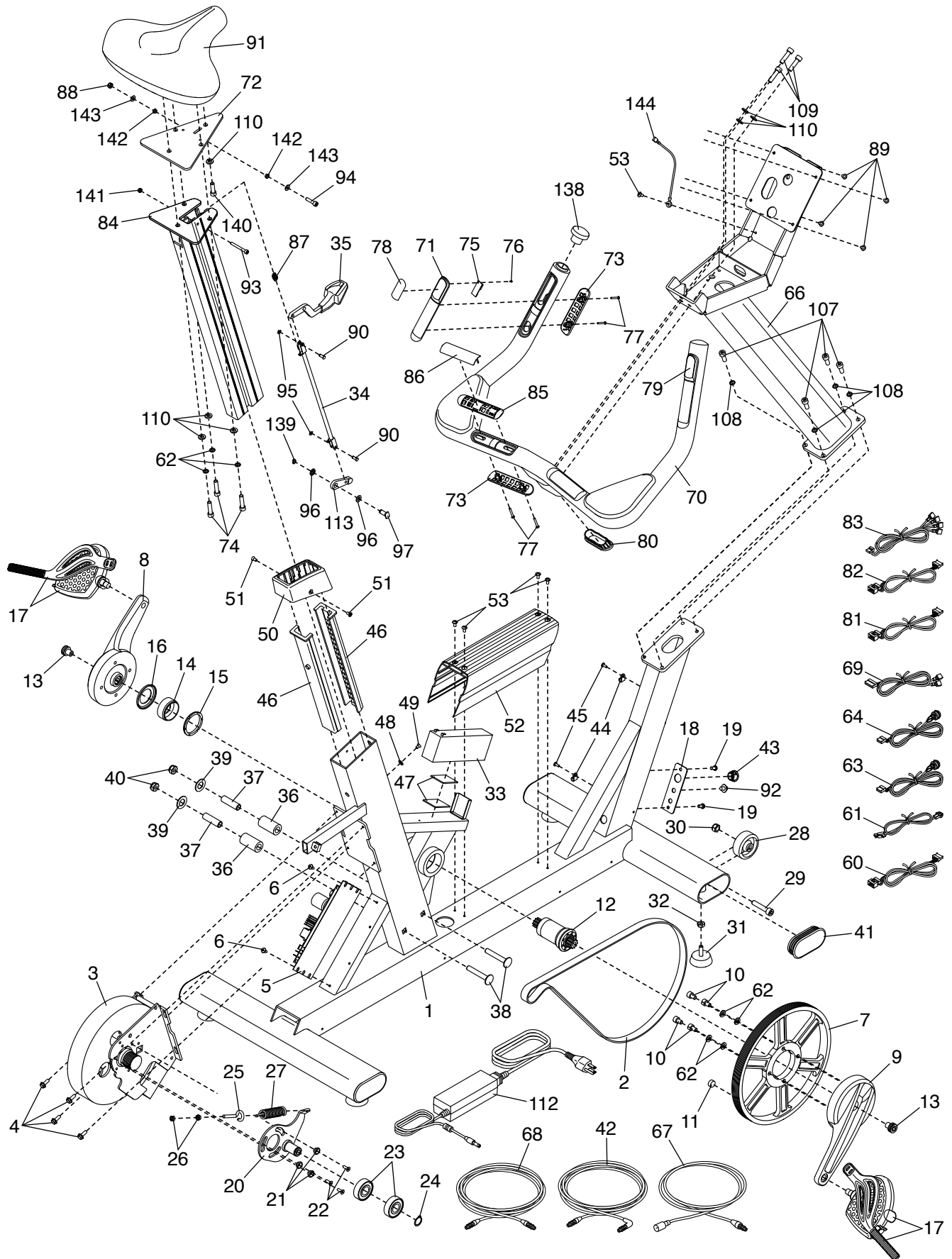
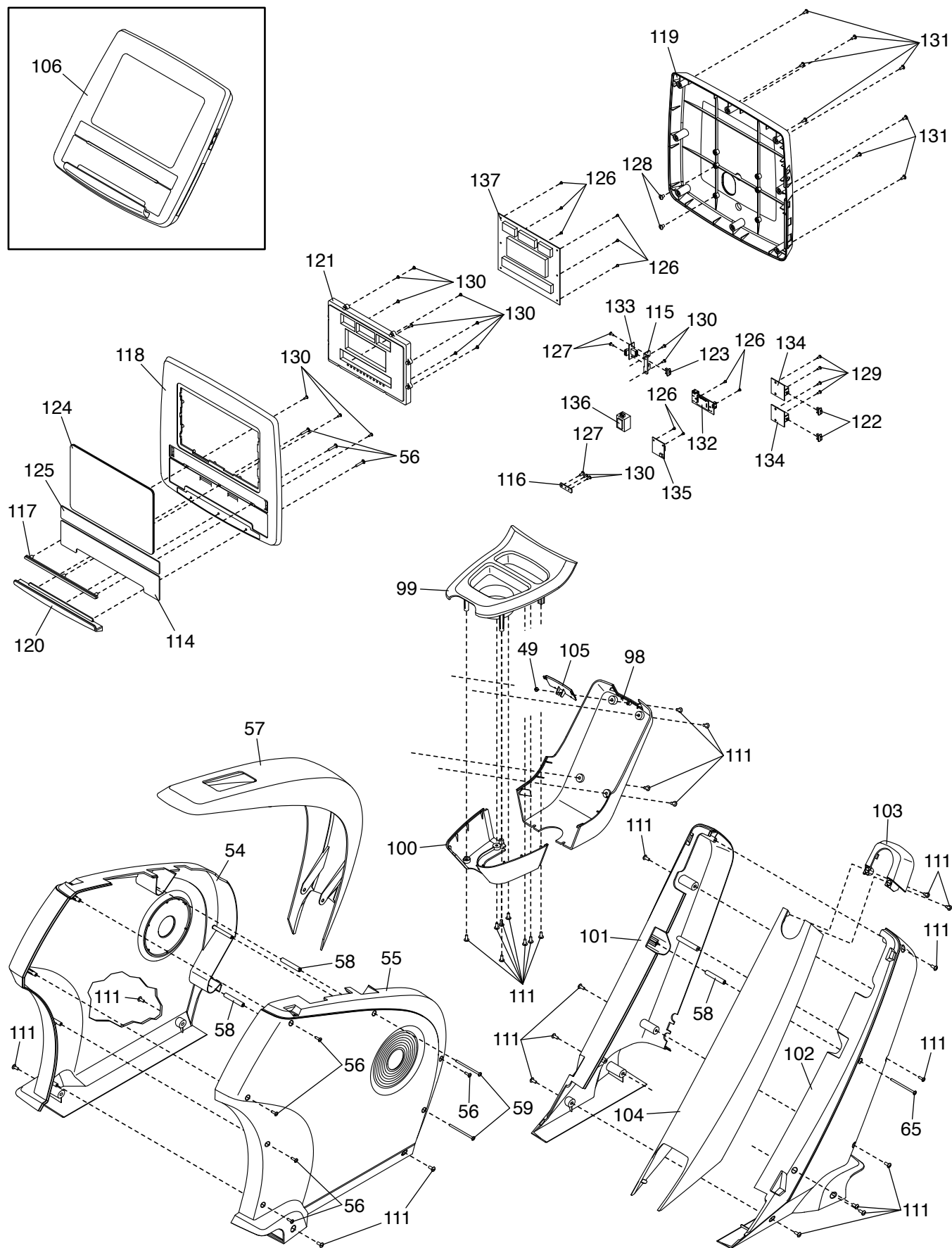


DIAGRAMA AMPLIADO B

Modelo nº FMEX82414.0 R0415A



COMO CONTACTAR O APOIO AO CLIENTE

Se tiver dúvidas depois de ler este manual, ou se tiver peças danificadas ou em falta, contacte o Apoio ao Cliente através de um dos números de telefone ou endereços indicados abaixo. **Anote o número de modelo, número de série e nome do produto (consulte a capa deste manual) antes de contactar o Apoio ao Cliente. Se encomendar peças de substituição, anote também o número de código e descrição de cada peça (consulte a LISTA DE PEÇAS e o DIAGRAMA AMPLIADO perto do final deste manual).**

Nos Estados Unidos da América

Por telefone: 1-800-201-2109, de segunda a sexta das 6h às 18h MT (zona das montanhas)

E-mail: customercare@freemotionfitness.com

Por escrito:

FreeMotion Fitness

1500 South 1000 West

Logan, UT 84321-9813

Estados Unidos da América

Fora dos Estados Unidos da América

Por telefone: 001-800-527-5417 ou 001-435-786-3521, de segunda a sexta das 6h às 15h (hora da zona das montanhas dos EUA)

E-mail: intlcustomercare@freemotionfitness.com

GARANTIA LIMITADA

PERÍODOS E COBERTURA DA GARANTIA

A FreeMotion Fitness garante que este produto está isento de defeitos de fabrico e material sob condições de utilização e manutenção normais. As peças e o desgaste têm garantia de um (1) ano, a menos que a fatura especifique de outra forma.

O período da garantia tem início na data de compra da fatura. Quaisquer peças reparadas ou substituídas durante o período de garantia ficarão garantidas durante o que restar do período de garantia original.

CONDIÇÕES E LIMITAÇÕES

As ocorrências seguintes invalidarão a garantia deste produto:

1. Esta garantia aplica-se apenas ao proprietário original e é intransmissível.
2. A garantia de mão-de-obra aplica-se apenas a produtos vendidos nos EUA e no Canadá. Contacte o seu revendedor FreeMotion Fitness autorizado para pormenores sobre a garantia de mão-de-obra no seu país.
3. Qualquer uso indevido, abuso ou reparação imprópria.
4. Utilizadores que excedam o peso máximo por utilizador indicado neste manual.
5. Danos causados por movimentação do produto ou armazenamento inadequado, incluindo a movimentação ou o armazenamento do produto sobre a sua parte lateral.
6. Utilização ou armazenamento do produto no exterior ou em ambientes de elevada humidade, incluindo zonas de spa e piscinas.
7. Danos provocados por ligação elétrica incorreta ou corrente elétrica insuficiente. Nota: Este produto pode não ter fios elétricos.

Esta garantia não se aplicará ao seguinte:

1. Peças ornamentais, incluindo punhos, assentos, autocolantes e etiquetas.

2. Custos de recolha, entrega ou transporte decorrentes de uma reparação.
3. Qualquer problema resultante de uma montagem ou entrega imprópria.

O QUE FAZER SE PRECISAR DE ASSISTÊNCIA

A assistência da FreeMotion Fitness ao abrigo da garantia pode ser obtida contactando o revendedor autorizado ao qual adquiriu este produto. Tenha o cuidado de conservar a fatura original e os dados sobre o número de série. Se este produto sofrer uma falha ao abrigo da garantia aqui expressa, a FreeMotion Fitness, segundo sua própria opção, procederá à reparação, à substituição ou ao reembolso do preço de compra. A FreeMotion Fitness compensa os prestadores de assistência pelas viagens para trabalhos ao abrigo da garantia dentro das suas áreas de serviço. O utilizador poderá ter de pagar encargos adicionais por pedidos de assistência que obriguem a deslocações para lá dessas áreas.

A FreeMotion Fitness não se responsabiliza por danos indiretos, especiais ou consequentes decorrentes da utilização ou do desempenho do produto; danos relativos a qualquer perda económica, perda de bens, perda de receitas ou lucros, perda de usufruto ou utilização ou custo de remoção ou instalação; ou outros danos consequentes. Alguns países não permitem a exclusão ou limitação de danos consequentes. Em conformidade com isso, a limitação acima poderá não se aplicar a si. Esta garantia dá-lhe direitos específicos e poderá ter outros direitos que variam de país para país.

PARA CONTACTAR A FREEMOTION FITNESS

Consulte COMO CONTACTAR O APOIO AO CLIENTE acima.