

## FORT SUMTER – CARTAS DE ESTRATEGIA

### William Lloyd Garrison

#### Unionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la casilla **Abolitionists**.  
ARMAMENTO

### Stephen Douglas

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Secesión** o de **Política**.  
OPINIÓN PÚBLICA

### Horace Greeley

#### Unionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la casilla **Newspapers**.  
ARMAMENTO

### Sam Houston

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a la casilla **Texas**.  
ARMAMENTS

### William H. Seward

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a *una* casilla **Política**.  
SECESIÓN

### Frederick Douglas

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a *una* casilla de **Opinión Pública**.  
OPINIÓN PÚBLICA

### Salmon Chase

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a *una* casilla de **Política**.  
SECESIÓN

### Regular Army (Ejército Regular)

#### Unionista: 1

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Armamento**  
o  
Retira 1 ficha oponente de una casilla de **Armamento**.  
ARMAMENTO

### John Brown's Body (Cadáver de John Brown)

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Secesión**  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Política**.  
SECESIÓN

### New York Press (Prensa de Nueva York)

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Opinión Pública**  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Opinión Pública**.  
OPINIÓN PÚBLICA

### Naval Relief (Socorro Naval)

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a las casillas de **Fort Sumter** y/o **Fort Pickens**  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes o bien de **Fort Sumter** o de **Fort Pickens**  
OPINIÓN PÚBLICA

### Gustavus Fox

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Armamento**  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Armamento**.  
SECESIÓN

### Republican Party (Partido Republicano)

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Política**  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Política**.  
OPINIÓN PÚBLICA

### Major Anderson (Mayor Anderson)

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a la casilla de **Fort Sumter**.  
o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de la casilla de **Fort Sumter**.  
SECESIÓN

### Abraham Lincoln

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a cualquier casilla o casillas

*o*

Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla cualesquiera.

ARMAMENTO

### Charleston

#### Secesionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la casilla de **Fort Sumter**.

*o*

Retira hasta 2 ficha oponente de la casilla de **Fort Sumter**.

OPINIÓN PÚBLICA

### General Scott

#### Unionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Armamento**

*o*

Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla cualesquiera.

ARMAMENTO

### Pensacola

#### Secesionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la casilla de **Fort Pickens**.

*o*

Retira hasta 1 ficha oponente de la casilla de **Fort Pickens**.

OPINIÓN PÚBLICA

### Calhoun's Legacy (El Legado de Calhoun)

#### Secesionista: 1

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Secesión**.

ARMAMENTO

### State Conventions (Convenciones Estatales)

#### Secesionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la cualquier casilla o casillas.

ARMAMENTO

### Plantation Class (Plantacionistas)

#### Secesionista: 1

Añade hasta 2 fichas a casillas de **Secesión**.

SECESIÓN

### Virginia Wavers (Dudas en Virginia)

#### Secesionista: 2

Añade hasta 3 fichas a la casilla **Border States**

*o*

Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Opinión Pública** o de **Política**.

OPINIÓN PÚBLICA

### Minute Men

#### Secesionista: 1

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Armamento**.

ARMAMENTO

### Governor Pickens (Gobernador Pickens)

#### Secesionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Política**

*o*

Retira hasta 2 fichas oponentes de la casilla de **Fort Sumter**.

SECESIÓN

### P.G.T. Beauregard

#### Secesionista: 1

Añade hasta 2 fichas a la casilla de **Fort Sumter**.

*o*

Retira una ficha oponente de la casilla de **Fort Sumter**.

ARMAMENTO

### Florida Secedes (Florida se Separa)

#### Secesionista: 2

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Secesión**

*o*

Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Secesión** o de **Opinión Pública**.

SECESIÓN

### Gun Batteries (Baterías de Cañones)

#### Secesionista: 1

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Armamento**

*o*

Retira 1 ficha oponente de una casilla de **Armamento**.

SECESIÓN

**Mississippi Secedes (Mississippi se Separa)**

**Secesionista: 2**

Añade hasta 3 fichas a la casilla **Deep South**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Secesión** o de **Política**.

OPINIÓN PÚBLICA

**Luisiana Secedes (Luisiana se Separa)**

**Secesionista: 2**

Añade hasta 3 fichas a la casilla **Deep South**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Opinión Pública** o de **Armamento**.

OPINIÓN PÚBLICA

**Georgia Secedes (Georgia se Separa)**

**Secesionista: 2**

Añade hasta 3 fichas a la casilla **Deep South**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Secesión** o de **Opinión Pública**.

SECESIÓN

**Southern Senators Resign (Senadores Sureños Dimiten)**

**Secesionista: 2**

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Opinión Pública** y/o de **Política**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Política**.

ARMAMENTO

**Jefferson Davis**

**Secesionista: 2**

Añade hasta 3 fichas a casillas de **Política**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de *una* casilla de **Secesión** o de **Armamento**.

ARMAMENTO

**Fugitive Slave Law (Ley de Esclavos Fugitivos)**

**Combinada: 3**

Mueve hasta 4 de tus fichas de casillas de **Secesión** o de **Política** a tu reserva de fichas.

Añade hasta 4 fichas a cualquier casilla o casillas.

ARMAMENTO

**Peace Commissioners (Comisionados de Paz)**

**Combinada: 3**

Coloca el **Comisionado de Paz** en la casilla de **Washington** o en la de **Fort Sumter**.

ARMAMENTO

**Inauguration (Investidura)**

**Combinada: 3**

Añade hasta 4 fichas a casillas de **Política**

o  
Retira hasta 2 fichas oponentes de las casillas de **Washington** y/o **Montgomery**.

ARMAMENTO

**Peace Conference (Conferencia de Paz)**

**Combinada: 3**

Coloca el **Comisionado de Paz** en la casilla de **Washington** o en la de **Border States**.

ARMAMENTO

**Social Elites (Élites Sociales)**

**Combinada: 3**

Mueve hasta 4 de tus fichas de casillas de **Opinión Pública** o de **Política** a tu reserva de fuerzas. Añade hasta 4 fichas a casillas de **Política**.

ARMAMENTO

**Russell of the Times (Russell del Times)**

**Combinada: 3**

Mueve hasta 4 de tus fichas de casillas de **Opinión Pública** a tu reserva de fuerzas. Añade hasta 4 fichas a casillas de **Secesión** y/o de **Política**.

ARMAMENTO

**Seizing Federal Armories (Captura de los Arsenales Federales)**

**Combinada: 3**

Mueve hasta 4 de tus fichas de casillas de **Armamento** a tu reserva de fuerzas. Añade hasta 4 fichas a casillas de **Secesión** y/o de **Opinión Pública**.

ARMAMENTO

**Temporary Truce (Tregua Temporal)**

**Combinada: 3**

Coloca el **Comisionado de Paz** en la casilla de **Fort Sumter** o en la de **Fort Pickens**.

ARMAMENTO

## FORT SUMTER – CARTAS DE OBJETIVOS

### Abolitionists (Abolicionistas)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Abolitionists**, puedes retirar hasta 2 fichas de una casilla cualesquiera.

### Border States (Estados Fronterizos)

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Border States**, puedes:

Retirar hasta 2 fichas de casillas de **Secesión**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### Deep South (Sur Profundo)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Deep South**, puedes:

Retirar hasta 2 fichas de casillas de **Secesión**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### Federal Arsenals (Arsenales Federales)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Federal Arsenals**, puedes:

Retirar hasta 3 fichas de casillas de **Armamento**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### Fort Pickens

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Fort Pickens**, puedes:

Retirar hasta 3 fichas de casillas de **Armamento**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### Fort Sumter

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Fort Sumter**, puedes:

Retirar hasta 3 fichas de casillas de **Armamento**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### Newspapers (Periódicos)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Newspapers**, puedes retirar hasta 2 fichas de una casilla cualesquiera.

### Northern Statehouses (Parlamentos Estatales Norteños)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Northern Statehouses**, puedes retirar hasta 2 fichas de casillas de **Política** o de **Opinión Pública**.

### Montgomery

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Montgomery**, puedes retirar hasta 2 fichas de casillas de **Política** o de **Opinión Pública**.

### Texas

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Texas**, puedes:

Retirar hasta 2 fichas de casillas de **Secesión**,

o

Retirar hasta 1 ficha de cualquier casilla.

### States Assemblies (Asambleas Estatales)

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **States Assemblies**, puedes retirar hasta 2 fichas de una casilla cualesquiera

### Washington

#### OBJETIVO

Si jugaste esta carta y controlas la casilla **Washington**, puedes retirar hasta 2 fichas de casillas de **Política** o de **Opinión Pública**.

(Traducción de Luis H. Agüe  
para GMT, 2018)



GMT Games, LLC  
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308  
www.GMTGames.com