



# Viet Cong



## Operazioni Ribelli

### Riorganizzazione (3.3.1)

+ Tassazione o Sovversione?

**Finalità:** Aumentare forze amiche.

**Locazione:** Province o Città senza Supporto.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio.

**Procedura:** Piazza 1 Guerrigliero VC o rimpiazzane 2 con una Base VC. Se presente Base VC invece piazza un max di Guerriglieri VC pari a **Pop+Basi**, oppure **Nascondi ogni Guerrigliero VC qui presente**.

### Marcia (3.3.2)

+ Attività Speciale?  
No durante Monsoon

**Finalità:** Spostare forze.

**Locazione:** Qualunque spazio.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio non-LoC di destinazione (LoC = 0).

**Procedura:** Muovi qualunque Guerrigliero VC in spazi adiacenti. Se la destinazione è una LoC o ha Supporto E i Guerriglieri che muovono più i cubi e le Forze Speciali US/ARVN superano le 3 unità, Attiva i Guerriglieri VC che muovono.

### Attacco (3.3.3)

+ Imboscata o Tassazione?

**Finalità:** Rimuovere nemici.

**Locazione:** Qualunque spazio con VC e nemici.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio selezionato.

**Procedura:** Attiva tutti i Guerriglieri VC e tira un dado - se il risultato è uguale o inferiore al numero dei Guerriglieri VC rimuovi 2 pezzi nemici (Basi per ultime, US in Perdite). Rimuovi 1 Guerrigliero VC attaccante per ogni Truppa US o Base US rimossa.

### Terrore (3.3.4)

+ Tassazione o Sovversione?

**Finalità:** Edificare Opposizione e colpire l'economia.

**Locazione:** Qualunque spazio con Guerriglieri VC Nascosti.

**Costo:** 1 Risorsa per Città o Provincia selezionati (LoCs 0).

**Procedura:** Attiva 1 Guerrigliero VC Nascosto in ogni spazio selezionato. Se Provincia o Città - piazza **Terrore** (se assente) e sposta di 1 livello verso **Opposizione Attiva**. Se LoC - piazza **Sabotaggio** (se assente).

## Attività Speciali

### Tassazione (4.5.1)

max 4 spazi

**Finalità:** Guadagna Risorse.

**Operazione collegata:** Qualunque.

**Locazione:** Fino a 4 spazi con 1 Guerrigliero VC Nascosto e senza COIN Control.

**Procedura:** In ciascuno spazio Attiva quel Guerrigliero, sposta di 1 livello verso Supporto Attivo e aggiungi alle Risorse VC il valore di Econ o il doppio di Pop.

### Sovversione (4.5.2)

max 2 spazi

**Finalità:** Convertire unità ARVN.

**Operazione collegata:** Riorganizzazione, Marcia o Terrore.

**Locazione:** 1 o 2 spazi, ciascuno con 1 Guerrigliero VC Nascosto e qualunque Truppa ARVN o Polizia.

**Procedura:** In ciascuno spazio, rimuovi 2 cubi ARVN o rimpiazzane 1 con un Guerrigliero VC. -1 Patrocinio ogni 2 pezzi ARVN rimossi (arrotonda per difetto).

### Imboscata (4.5.3)

max 2 spazi

**Finalità:** Attacco in movimento, assicurarsi il successo.

**Operazione collegata:** Marcia o Attacco.

**Locazione:** 1 o 2 spazi in cui un Guerrigliero VC che ha eseguito Marcia o sta per eseguire Attacco sia Nascosto.

**Procedura:** Attacca come segue (solo) - Attiva solo quel Guerrigliero, rimuovi solo 1 nemico (senza tiro) e nessun pezzo VC. Se su LoC, se vuoi, bersaglia un pezzo adiacente.

### Vittoria (7.0)

**US:** Supporto Totale più Truppe Disponibili e Basi supera **50**.

**NVA:** Totale Popolazione con NVA Control + Basi NVA supera **18**.

**ARVN:** Totale Popolazione con COIN Control + Patrocinio supera **50**.

**VC:** **Opposizione Totale più Basi VC supera 35**.

*Dopo il Colpo di Stato Finale chi si avvicina maggiormente all'obiettivo vince (7.3)*



# Repubblica del Vietnam



## Operazioni COIN

## Attività Speciali

### Addestramento (3.2.1)

+ Trasporto o Governo?

**Finalità:** Aumentare forze ARVN e Supporto.

**Locazione:** Province o Città **senza NVA Control**.

**Costo:** 3 Risorse per spazio in cui piazzati ARVN.

**Procedura:** Se **Città o Base US/ARVN**, piazza 1-2 Ranger o 1-6 cubi ARVN. Poi, se vuoi, in max 1 spazio Addestramento **rimpiazza 3 cubi ARVN con 1 Base ARVN** o, se **COIN Control e sono presenti sia Truppe che Polizia ARVN**, Pacifica di 1-2 livelli.

### Governo (4.3.1)

max 2 spazi

**Finalità:** Ottieni Aiuto o Patrocinio.

**Operazione collegata:** Addestramento, Pattuglia.

**Locazione:** 1 o 2 spazi con COIN Control e Supporto che non siano Saigon o selezionati per Addestramento.

**Procedura:** In ciascuno spazio aggiungi 3 volte Popolazione agli Aiuti o, **se i cubi ARVN superano quelli US**, trasferisci 1 volta Popolazione da Aiuti a Patrocinio e sposta di 1 livello verso Neutrale.

### Pattuglia (3.2.2)

+ Attività Speciale?

**Finalità:** Proteggere LoCs e ridistribuire tra le città.

**Locazione:** Qualunque LoCs o Città.

**Costo:** 3 risorse totali.

**Procedura:** Muovi qualunque cubo ARVN in o attraverso LoCs o Città adiacenti, fermandoti se incontri Ribelli. In ciascuna LoC, attiva 1 Guerriero per ogni cubo ARVN presente. Poi, se vuoi, esegui gratuitamente un Assalto in 1 LoC.

### Trasporto (4.3.2)

da 1 spazio

**Finalità:** Spostare truppe rapidamente, preparare Rangers.

**Operazione collegata:** Qualunque.

**Locazione:** Qualunque.

**Procedura:** Muovi fino a 6 Truppe ARVN o Rangers da 1 spazio via LoC e Città adiacenti consecutive, se vuoi, e in destinazioni adiacenti. Fermati se incontri Ribelli. Nascondi i Rangers.

### Perlustrazione (3.2.3)

+ Trasporto o Incursione?  
No durante Monsoon

**Finalità:** Entrare nell'area, scovare nemici.

**Locazione:** Qualunque Città o Province.

**Costo:** 3 risorse per spazio selezionato.

**Procedura:** Muovi qualunque Truppa ARVN, se *desideri* in LoCs adiacenti e prive di Guerrieri, poi nello spazio adiacente selezionato. Attiva 1 Guerriero per ogni cubo ARVN o Ranger qui presenti. Se *Giungla* - Attiva 1 Guerriero ogni 2 cubi (arr. per difetto).

### Incursione (4.3.3)

max 2 spazi

**Finalità:** Riposiziona e colpisci con forze speciali.

**Operazione collegata:** Pattuglia, Perlustrazione, Assalto.

**Locazione:** 1-2 spazi qualunque.

**Procedura:** In ciascuno spazio sposta qualunque Rangers da spazi adiacenti. Poi, se vuoi, Attiva un Rangers per rimuovere 2 unità nemiche (Basi per ultime, no Tunnel).

### Assalto (3.2.4)

+ Trasporto o Incursione?

**Finalità:** Eliminare forze nemiche.

**Locazione:** Qualunque spazio con cubi ARVN e Ribelli.

**Costo:** 3 risorse per spazio selezionato.

**Procedura:** In ciascuno spazio, rimuovi 1 pezzo nemico Attivo ogni **2 Truppe ARVN** se *Giungla* o *Pianura*, ogni **3 Truppe ARVN** se *Montagna* e ogni **2 cubi ARVN** se *Città* o *LoC* (Truppe NVA, poi Guerrieri, Basi per ultime, se con Tunnel col 4-6). **Aiuti +6 per ogni base rimossa.**

### Vittoria (7.0)

**US:** Supporto Totale più Truppe Disponibili e Basi supera **50**.

**NVA:** Totale Popolazione con NVA Control + Basi NVA supera **18**.

**ARVN:** Totale Popolazione con COIN Control + Patrocinio supera **50**.

**VC:** Opposizione Totale più Basi VC supera **35**.

*Dopo il Colpo di Stato Finale chi si avvicina maggiormente all'obiettivo vince (7.3)*

**Pacificazione:** Ogni 3 Risorse ARVN spese rimuovi 1 segnalino Terrore da uno spazio e, quando non ci sono segnalini Terrore, sposta di 1 livello verso Supporto Attivo, al massimo di 2 livelli per spazio per Pacificazione (3.2.1, 6.3.1).



## Operazioni COIN

### Addestramento (3.2.1) + Attività Speciale?

**Finalità:** Aumentare forze locali, Supporto; contenere Patrocinio.

**Localione:** Province o Città **con pezzi US.**

**Costo:** 3 Risorse ARVN per spazio **in cui piazzati ARVN.**

**Procedura:** Piazza in ogni spazio 1-2 Irregolari o, se **Base US**, 1-2 Ranger o 1-6 cubi ARVN. Poi, in max 1 di questi con **COIN Control**, paga per Pacificare di 1 o 2 livelli o, se **Saigon**, trasferisci fino a 3 Patrocinio alle Risorse ARVN.

### Pattuglia (3.2.2) + Attività Speciale?

**Finalità:** Proteggere LoCs e ridistribuire tra le città.

**Localione:** Qualunque LoCs o Città.

**Costo:** 0.

**Procedura:** Muovi qualunque Truppa US in o attraverso LoCs o Città adiacenti, fermandoti se incontri Ribelli. In ciascuna LoC, attiva 1 Guerrigliero per ogni cubo US presente. Poi se vuoi, esegui gratuitamente un Assalto in 1 LoC.

### Perlustrazione (3.2.3) + Trasporto Aereo o Attacco Aereo? No durante Monsoon

**Finalità:** Entrare nell'area, scovare nemici.

**Localione:** Qualunque Città o Province.

**Costo:** 0.

**Procedura:** Muovi qualunque Truppa US, se *desideri* in LoCs adiacenti e prive di Guerriglieri, poi nello spazio adiacente selezionato. Attiva 1 Guerrigliero per ogni Truppa US o Irregolari qui presenti. Se *Giungla* - Attiva 1 Guerrigliero ogni 2 pezzi US (arr. per difetto).

### Assalto (3.2.4) + Trasporto Aereo o Attacco Aereo?

**Finalità:** Eliminare forze nemiche.

**Localione:** Qualunque spazio con Truppe US e ribelli.

**Costo:** 3 Risorse ARVN per lo spazio **nel quale si desidera aggiungere assalto ARVN.**

**Procedura:** In ciascuno spazio, rimuovi 1 pezzo nemico Attivo (Truppe NVA, poi Guerriglieri, Basi per ultime, se con Tunnel col 4-6) **per ogni** Truppa US presente, **2 ogni 1** se presente **Base US**, o **1 ogni 2** se Montagna **senza Base US**. Poi in uno degli spazi **puoi pagare per aggiungere un Assalto ARVN.**

**Pacificazione:** Ogni 3 Risorse ARVN spese rimuovi 1 segnalino Terrore da uno spazio e, quando non ci sono segnalini Terrore, sposta di 1 livello verso Supporto Attivo, al massimo di 2 livelli per spazio per Pacificazione (3.2.1, 6.3.1).

## Attività Speciali

### Consulenza (4.2.1) max 2 spazi

**Finalità:** Colpire con forze indigene, aggiungere Aiuti.

**Operazione collegata:** Addestramento, Pattuglia.

**Localione:** Uno o due spazi NON selezionati per Addestramento.

**Procedura:** In ciascuno spazio ARVN esegue gratuitamente Perlustrazione (senza muovere) o Assalto, oppure Attiva un Ranger o un Irregolare Nascosti per rimuovere 2 pezzi nemici (Basi per ultime, no Tunnel). Poi, se desideri, +6 agli Aiuti.

### Trasporto Aereo (4.2.2) tra 4 spazi (2 se Monsoon)

**Finalità:** Ammassare truppe rapidamente per un Op.

**Operazione collegata:** Qualunque.

**Localione:** Fino a 4 spazi (2 durante Monsoon).

**Procedura:** Ridistribuisce tra gli spazi selezionati un qualunque numero di Truppe US e fino a 4 Irregolari, Rangers o Truppe ARVN.

### Attacco Aereo (4.2.3) max 6 spazi (2 se Monsoon)

**Finalità:** Distruggere unità ribelli scoperte, ridurre il Sentiero

**Operazione collegata:** Qualunque.

**Localione:** 1-6 spazi con pezzi COIN, (2 durante Monsoon).

**Procedura:** Rimuovi tra gli spazi selezionati un massimo di 6 pezzi nemici Attivi (Truppe, Guerriglieri, Basi, no Tunnel). Sposta ogni spazio di un livello verso Opposizione Attiva. Se desideri riduci il Sentiero di 1 Casella.

## Vittoria

**US:** Supporto Totale più Truppe Disponibili e Basi supera **50**.

**NVA:** Totale Popolazione con NVA Control + Basi NVA supera **18**.

**ARVN:** Totale Popolazione con COIN Control + Patrocinio supera **50**.

**VC:** Opposizione Totale più Basi VC supera **35**.

*Dopo il Colpo di Stato Finale chi si avvicina maggiormente all'obiettivo vince (7.3)*



# Nord Vietnam



## Operazioni Ribelli

### Riorganizzazione (3.3.1) + Infiltrazione o Bombardamento?

**Finalità:** Aumentare forze amiche e Sentiero.

**Locazione:** Province o Città senza Supporto.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio **(+2 per migliorare il Sentiero)**.

**Procedura:** Piazza 1 Guerrigliero NVA o rimpiazzane 2 con una Base NVA. Se presente Base NVA invece puoi piazzare un max di Guerriglieri NVA pari al **Sentiero** più Basi NVA. **Poi, se vuoi, paga 2 Risorse per migliorare il Sentiero di 1 casella.**

### Marcia (3.3.2) + Attività Speciale? No durante Monsoon

**Finalità:** Spostare forze.

**Locazione:** Qualunque spazio.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio non-LoC di destinazione **(vedi Sentiero)**.

**Procedura:** Muovi qualunque Truppa o Guerrigliero NVA in spazi adiacenti. Se LoC/Supporto E i pezzi che muovono più i cubi e le Forze Speciali US/ARVN superano le 3 unità, Attiva i Guerriglieri NVA che muovono. **Se Laos o Cambogia puoi Marciare nuovamente.**

### Attacco (3.3.3) + Imboscata o Bombardamento?

**Finalità:** Rimuovere nemici.

**Locazione:** Qualunque spazio con NVA e nemici.

**Costo:** 1 Risorsa per spazio selezionato.

**Procedura:** **Rimuovi 1 nemico ogni 2 Truppe NVA**, oppure Attiva tutti i tuoi Guerriglieri e tira un dado - se il risultato è uguale o inferiore al numero dei tuoi Guerriglieri rimuovi 2 pezzi nemici (Basi per ultime, US in Perdite). Rimuovi 1 pezzo attaccante per ogni Truppa US o Base US rimossa.

### Terrore (3.3.4) + Bombardamento?

**Finalità:** Neutralizza Supporto o attività economiche.

**Locazione:** Qualunque spazio con **Truppe NVA** o Guerriglieri NVA Nascosti.

**Costo:** 1 Risorsa per Città o Provincia selezionati (LoCs 0).

**Procedura:** Attiva 1 Guerrigliero NVA Nascosto in ogni spazio selezionato (se presente). Se Provincia o Città - piazza Terrore (se assente) e sposta **Supporto** di 1 livello verso **Neutrale**. Se LoC - piazza Sabotaggio (se assente).

**Sentiero:** Se il Sentiero è superiore a 0, le forze NVA che Marciano in Laos/Cambogia possono Marciare nuovamente (paga per ogni destinazione solo una volta). Se il Sentiero è 4, la Marcia in/da Laos/Cambogia costa 0 Risorse (3.3.2, 6.7).

## Attività Speciali

### Infiltrazione (4.4.1) max 2 spazi

**Finalità:** Rilevare VC, aggiungere e migliorare le forze NVA.

**Operazione collegata:** Riorganizzazione o Marcia.

**Locazione:** 1 o 2 spazi con Basi NVA o NVA > VC.

**Procedura:** Se presente Base NVA, piazza Truppe NVA fino a max Sentiero + Basi e, se vuoi, rimpiazza Guerriglieri NVA con Truppe. Oppure se NVA > VC, sposta Opposizione di 1 Lvl verso Neutrale e rimpiazza 1 pezzo VC (anche con Tunnel) con NVA.

### Bombardamento (4.4.2) max 2 spazi

**Finalità:** Ridurre forze nemiche adiacenti.

**Operazione collegata:** Qualunque.

**Locazione:** 1 o 2 spazi, ciascuno con almeno 3 Truppe US e/o ARVN o 1 Base US/ARVN e con almeno 3 Truppe NVA o adiacente a uno spazio con almeno 3 Truppe NVA.

**Procedura:** Rimuovi 1 Truppa US o ARVN da ogni spazio selezionato (US in Perdite).

### Imboscata (4.4.3) max 2 spazi

**Finalità:** Attacco in movimento, assicurarsi il successo.

**Operazione collegata:** Marcia o Attacco.

**Locazione:** 1 o 2 spazi in cui un Guerrigliero NVA che ha eseguito Marcia o sta per eseguire Attacco sia Nascosto.

**Procedura:** Attacca come segue (solo) - Attiva solo quel Guerrigliero, rimuovi solo 1 nemico (senza tiro) e nessun pezzo NVA. Se su LoC, se vuoi, bersaglia un pezzo adiacente.

### Vittoria (7.0)

**US:** Supporto Totale più Truppe Disponibili e Basi supera **50**.

**NVA:** Totale Popolazione con NVA Control + Basi NVA supera **18**.

**ARVN:** Totale Popolazione con COIN Control + Patrocinio supera **50**.

**VC:** Opposizione Totale più Basi VC supera **35**.

*Dopo il Colpo di Stato Finale chi si avvicina maggiormente all'obiettivo vince (7.3)*