

Unconditional Surrender!

Fiche de Faction de l'Axe

Conditionnel

Un marqueur ou une unité est placé ici selon la mise en place du scénario.

Un marqueur ou une unité dans cette case devient disponible à l'utilisation grâce à un Événement Conditionnel.

 **Pays Alliés Conquis** 

Un marqueur de Volonté Nationale d'un pays allié conquis est placé ici.

Amélioration

Une unité d'amélioration retirée du Compte-Tours est mise ici.

Une unité dans cette case peut améliorer une unité dans un hex ou zone hors-carte.

Éliminé

Une unité éliminée est placée ici.

Une unité dans cette case passe dans la case de Mobilisation à la Phase de Fin de Tour.

Mobilisation

Une unité retirée de la case Éliminé est placée ici.

Une unité dans cette case est placée sur la carte lors de son achat pendant la Phase de Mobilisation.

Phase de Fin de Tour →

Volonté Nationale Axe	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

 **Case des marqueurs d'Attaque Surprise** 

Un marqueur d'Attaque Surprise utilisé est mis ici.

S'il est racheté pendant la Phase de Mobilisation, il est mis 4 tours plus tard sur la Piste des Tours.

 **Région Cédée** 

Un marqueur [Région Disputée] cédée placé ici indique que cette Région Disputée fait partie de la Région Métropolitaine du pays du marqueur.

Nb d'Usines sur carte										
Si un pays n'a pas de marqueur Fac. Count, son nb. d'usines est égal aux usines amies dans ses propres régions continentales et outre-mer.										
				10	11	12	13	14	15	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Minimum Fac Lost								Maximum Fac Lost		

Usines Suppl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9
									

Nb d'Usines Allemandes = Nb d'usines sur carte **moins** les usines perdues (si total < 0, alors total = 0) **plus** Usines Suppl.

Production = Nb d'Usines [Exception : Un pays avec un Multiplicateur de Prod = Nb d'Usines **fois** Multiplicateur de Prod.]

Axe Production		Multiplicateur de Prod.		00	10	20	30	40	50
		Allemagne x2							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Événements

Un marqueur retiré du Compte-Tours est placé ici.

Un marqueur dans cette case est disponible à l'utilisation.

© 2014 GMT Games LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232 • www.GMTGames.com