

Unconditional Surrender!

Fiche de faction soviétique

Conditionnel

Un marqueur ou une unité est placé ici selon la mise en place du scénario.

Un marqueur ou une unité dans cette case devient disponible à l'utilisation grâce à un Événement Conditionnel.

U Amélioration U

Une unité d'amélioration retirée du Compte-Tours est mise ici.

Une unité dans cette case peut améliorer une unité dans un hex ou une zone hors-carte.

Éliminé

Une unité éliminée est placée ici.

Une unité dans cette case passe dans la case de Mobilisation à la Phase de Fin de Tour.

Mobilisation

Une unité retirée de la case Éliminé est placée ici.

Une unité dans cette case est placée sur la carte lors de son achat pendant la Phase de Mobilisation.

Phase de Fin de Tour

Volonté nationale soviétique



00

10

20

30

40

50

60

70

80

90

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9



Case des marqueurs d'Attaque Surprise



Un marqueur d'Attaque Surprise **utilisé** est mis ici.

S'il est racheté pendant la Phase de Mobilisation, il est mis 4 tours plus tard sur

Région cédée

Un marqueur [Région Disputée] cédée placé ici indique que cette Région Disputée fait partie de la Région Métropolitaine du pays du marqueur.

Nb d'Usines sur carte

Si un pays n'a pas de marqueur Fac. Count, son nb. d'usines est égal aux usines amies dans ses propres régions continentales et outre-mer.



10

11

12

13

14

15

0

1

Minimum
Fac Lost

2

3

4

5

6

7

8

9

Maximum
Fac Lost

Usines Suppl.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

Nb d'Usines Soviétiques = Nb d'usines sur carte **moins** les usines perdues (si total < 0, alors total = 0) **plus** Usines Suppl.

Production = Nb d'Usines [Exception : Un pays avec un Multiplicateur de Prod = Nb d'Usines **fois** Multiplicateur de Prod.]



Prod.
soviétique

Multiplicateur de Prod.

URSS x2

00

10

20

30

40

50

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9



Événements

Un marqueur retiré du Compte-Tours est placé ici.

Un marqueur dans cette case est disponible à l'utilisation.