

Compteurs de volonté nat.



Volonté nationale Axe	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



Volonté nationale occident	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



Volonté nationale soviétique	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Usines Toute faction



Allemagne, UK, et URSS Nb d'usines = usines sur carte moins usines perdues (si total < 0, alors total = 0) plus usines supplémentaires.

Nb d'Usines sur carte

Si un pays n'a pas de marqueur Fac. Count, son nb. d'usines est égal aux usines amies dans ses propres régions continentales et



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	Minimum Fac Lost								Maximum Fac Lost

Usines Suppl.



1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Compteurs des Points de Prod.



Production de l'Axe

Multiplicateur de Prod.

Allemagne x2

Réduction de l'Axe		Allemagne x2		00	10	20	30	40	50
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



Production occidentale

Multiplicateur de Prod.

France x2
UK x2

France x2 UK x2		00	10	20	30	40	50		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



Production soviétique

Multiplicateur de Prod.

URSS x2

soviétique		URSS x2		00	10	20	30	40	50
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Unconditional Surrender!

© 2014 GMT Games LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232
www.GMTGames.com

Points de Production = Nombre d'Usines

[Exception : Un pays avec un Multiplicateur de Prod = Nb d'Usines fois Multiplicateur de Prod.]