ART. 29
REGLA 24 SEGUNDOS

Escuela Nacional de Árbitros

- **COMENZAR O RECOMENZAR**

1. En la cancha un equipo gana el control de una pelota viva. Una vez obtenido, el simple toque de un oponente no cambia control del balón.
2. En un saque desde fuera de la cancha cuando la pelota es tocada o toca en forma legal a un jugador dentro de la cancha.

- **DETENER PERO <u>NO</u> RESETEAR**

Cuando el mismo equipo que tenia el control del balón va a reponer fuera de la cancha como consecuencia de:

1. El balón a salido fuera de la cancha.
2. Un jugador de ese equipo presenta una lesión.
3. Una falta técnica cometida por un jugador de ese equipo.
4. Una situación de salto.
5. Una falta doble.
6. Cancelación de penalidades en contra de ambos equipos.

Un equipo con control del balón, repone en zona de ataque con 14 o mas segundos y repone como consecuencia de una falta o violación cometida por los adversarios.

- **DETENER Y RESETEAR A 24 SEGUNDOS**

1. Una pelota ingresa de forma legal al cesto.
2. Un balón toca el cesto de los oponentes y el rebote es controlado por el equipo defensor.
3. Un equipo debe reponer de su zona de defensa como consecuencia de :
   - Resultado de una violación o falta.
   - Situación de salto y repone el equipo que no tenia el control previo al salto.
   - Se detiene el juego por una razón no relacionada con el equipo que tiene el control del balón.
   - Se detiene el juego por una razón no relacionada con ningún equipo. A menos que se coloque a uno en desventaja.

- **DETENER Y RESETEAR A <u>14 SEGUNDOS</u>**

1. El mismo equipo que tenia el control del balón debe reponer desde fuera de la cancha en zona de ataque y el reloj de lanzamiento muestra 13 o menos segundos a consecuencia de:
   - Una falta o violación.
   - Se detiene el juego por una razón no relacionada con el equipo que tiene el control del balón.
   - Se detiene el juego por una razón no relacionada con ningún equipo. A menos que se coloque a uno en desventaja.
2. El equipo que previamente no tenia el control del balón y debe reponer de su zona de ataque como consecuencia de:
   - Falta personal o violación.
   - Situación de salto.
3. Un equipo debe reponer de zona de ataque como consecuencia de una falta antideportiva o descalificadora.
4. Después de un lanzamiento que toca el aro se toma un rebote ofensivo.
5. A falta de 2 minutos del ultimo cuarto el entrenador que repone de zona de defensa decide reponer en zona de ataque.