



CURSO DE ANALISTA EN SISTEMAS: **Arquitectura de Software**

**Programa de
la Capacitación**

PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

En este curso aprenderás **cómo diseñar y estructurar sistemas de software de manera efectiva y eficiente, cómo documentar y comunicar tus diseños, y cómo evaluar las implicaciones de tus decisiones de diseño sobre el software a largo plazo**. Con estas habilidades, podrás diseñar sistemas más complejos e innovadores, que sean de mayor calidad y estén más preparados para afrontar los desafíos del futuro.

En el curso, también podrás familiarizarte con una amplia gama de herramientas de prototipado y modelado, lo que **te permitirá construir sistemas mejor enfocados y más preciso**. Además, aprenderás habilidades de comunicación efectiva, para que puedas colaborar y trabajar de forma interdependiente con otros miembros de un equipo de desarrollo de software.

OBJETIVOS DE LA CAPACITACIÓN



- Comprender los principios de diseño y patrones arquitectónicos.
- Aprender sobre estilos arquitectónicos.
- Conocer las técnicas de diseño y documentación arquitectónica.
- Aplicar principios de escalabilidad y rendimiento.
- Explorar tecnologías emergentes y tendencias arquitectónicas.
- Abordar la seguridad y la gestión de datos.
- Fomentar la toma de decisiones basada en la arquitectura.





✓ **Arquitectura de Software**

- Historia de la arquitectura de software.
- Definiciones y conceptos fundamentales.
- Campos de la arquitectura de software.
- Diferencias entre arquitectura y diseño.
- Problemas entre arquitectura y diseño.
- Problemas abiertos en arquitectura de software.
- Relevancia de la arquitectura de software.
- Patrón arquitectónico MVC.
- Las visitas.
- El controlador.
- Los patrones de diseño Controller y Application Handle en MVC.

