



# FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN

**Programa de  
la Capacitación**

## PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN

Realizar este curso es una excelente manera de comenzar a aprender a programar. **Abordaremos los conceptos básicos de codificación, incluyendo estructuras de datos, lógica de programación, y buenas prácticas de codificación.** Aprender estos fundamentos **te ayudarán a entender cómo funcionan las aplicaciones que utilizamos todos los días**, lo que es especialmente importante si trabajas en una industria que utiliza software o aplicaciones.

Además, **aprender a programar es una excelente manera de desarrollar habilidades de resolución de problemas y pensamiento crítico.** Tendrás que ser capaz de pensar de manera lógica y estructurada para escribir un programa, y el proceso de solucionar errores y problemas en tu código ayudará a entrenar tu cerebro para abordar problemas complejos y desconcertantes.

### OBJETIVOS DE LA CAPACITACIÓN



- Ganar la capacidad de programar, la cual es extremadamente valiosa en una variedad de roles.
- Aprender sobre estructuras de datos, lógica de programación, y buenas prácticas de codificación.
- Desarrollar habilidades analíticas.
- Desarrollar la resolución de problemas, útiles en cualquier área.



## PLAN DE ESTUDIOS



### ✓ **Fundamentos Esenciales de la Programación**

- La programación como concepto.
- Lenguajes de programación.
- Aprender a programar con JavaScript.
- Conceptos avanzados.
- Control de versiones y testing.
- Programación orientada a objetos.
- Buenas prácticas de programación.
- Trabajando con frameworks.
- Introducción a las metodologías ágiles.
- Trabajando en equipos de desarrollo.

### ✓ **Introducción a las Habilidades Profesionales en el Desarrollo de Software**

- La vida de un programador.
- Desarrollo de software.
- Herramientas de trabajo.
- Lenguajes de programación.
- Exposición de Python.
- Trabajo con Python.
- Explorando diferentes lenguajes.
- Tu primer trabajo en programación.

### ✓ **Más allá de lo Básico**

- Colecciones.
- Iteración.



- Utilizando código externo.
- Trabajando con strings.
- Planificando una aplicación.
- Entrada y salida.
- Corrigiendo el código.
- Código orientado a objetos.
- Tópicos avanzados.

### ✓ **Paradigmas de Programación**

- Los paradigmas de programación.
- Lenguajes de programación.
- Paradigma declarativo.
- Paradigma imperativo.
- Otros paradigmas.

### ✓ **Aprende a Programar en Cualquier Lenguaje**

- Introducción.
- Los distintos lenguajes de programación.
- Ejecutando los proyectos de programación.
- Tipos de datos en programación.
- Estructuras de control en programación.
- Funciones en programación.
- Paradigma de programación orientada a objetos.

