



# DESARROLLO DE PÁGINAS Y APLICACIONES WEB

**Programa de  
la Capacitación**

## PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN

### DESARROLLO DE PÁGINAS Y APLICACIONES WEB

En la actualidad, la **presencia en el mundo digital es fundamental para cualquier negocio o emprendimiento**, y esta demanda seguirá creciendo en los años venideros. Al finalizar este curso de Desarrollo de Páginas y Aplicaciones Web, tendrás la capacidad para crear y editar páginas y aplicaciones web de manera autónoma y profesional.

Esta capacitación puede abrir la puerta a una **gran variedad de trabajos** en el mercado laboral, desde empresas de tecnología hasta agencias de publicidad y marketing digital. Las posibilidades son infinitas, lo que hace de este curso una **inversión personal con grandes beneficios a corto y largo plazo**.

#### OBJETIVOS DE LA CAPACITACIÓN



- Obtener formación teórica y práctica para abordar el desarrollo de páginas y aplicaciones en Internet.
- Comprender los desafíos del desarrollo de software debido a la existencia de Internet.
- Conocer los principales elementos tecnológicos para trabajar en Internet.
- Diseñar aplicaciones web según las necesidades personales o de la organización.
- Desarrollar elementos dinámicos y aplicaciones en una web, usando tecnologías abiertas y patrones de diseño.
- Verificar que las aplicaciones funcionen correctamente, utilizando las herramientas tecnológicas adecuadas.



**PLAN DE ESTUDIOS****✓ HTML esencial**

- Introducción a HTML.
- Fundamentos y estructura básica.
- Etiquetas fundamentales.
- Imágenes y multimedia.
- Tablas en HTML.
- Formularios en HTML.
- Formas adicionales de añadir contenido.
- Buenas prácticas en HTML.

**✓ HTML avanzado**

- HTML y la accesibilidad.
- Etiquetas especiales – Scripting, meta y textos especiales.
- Imágenes especiales y otros contenidos – SVG.
- Compatibilidad del HTML – Polyfills.
- Manipulación del DOM con JavaScript.
- Responsive Web Design.
- PHP y creación dinámica de HTML.
- Web components.

**✓ Aprende semántica web**

- Fundamentos de la semántica web.
- Trabajar con HTML – Nuestro primer hola mundo.
- Introducción a HTML – Principales etiquetas semánticas.
- Introducción a HTML5 – Principales etiquetas que incluye.
- Los formularios en HTML5 – Qué son y cómo utilizarlos.
- Maquetación de documentos de diseño.

**✓ CSS esencial**

- Introducción a CSS.



- Conceptos básicos.
- Propiedades y valores.
- Selección de elementos.
- Manipulación de la presentación de elementos.
- Efectos especiales.
- CSS3.
- Recursos para CSS.

### **CSS avanzado**

- Introducción – CSS avanzado.
- Conceptos generales.
- Selectores y pseudo selectores.
- Trabajar con módulos media queries dentro de CSS avanzado.

### **CSS con SASS esencial**

- Introducción al lenguaje Sass.
- Aprender a utilizar Sass en nuestro equipo de desarrollo.
- Estructura del código en el lenguaje Sass.
- Elementos de Sass para reutilización de código.
- La lógica de control en Sass – Funciones y condicionales.

### **JavaScript esencial**

- Introducción a JavaScript.
- Tipos de datos primitivos.
- Objetos y tipos no primitivos.
- Operadores básicos.
- Control de flujo lógico.
- Funciones en JavaScript.
- Trabajando con cadenas de caracteres.
- Trabajando con arreglos en JavaScript.
- Clases en JavaScript.
- Manipulando páginas web.
- Entendiendo código asíncrono.



- Eventos en JavaScript.
- Cargando datos remotos.
- Practicando JavaScript.

### **Errores comunes y soluciones**

- Errores de sintaxis.
- Errores de tipo en JavaScript.
- Errores de referencia y rango.
- Errores de ejecución.
- Evitando errores en la estructura de una aplicación.

### **JavaScript avanzado - expresiones regulares**

- Conceptos básicos de las expresiones regulares.
- Conoce y agrupa los patrones según sus tipos y funciones.
- Estructura y ordena a expresiones regulares.
- Saca el mayor provecho a tus expresiones regulares.
- Casos de uso más comunes en las expresiones regulares.

### **JavaScript avanzado - buenas prácticas**

- Introducción a las buenas prácticas con JavaScript.
- Prácticas generales.
- Variables, estructuras y objetos.
- Estilo.
- Organización de código.
- Performance en JavaScript.

### **JavaScript trucos**

- Buenas prácticas en JavaScript.
- Herramientas disponibles para los desarrolladores.
- Extendiendo JavaScript.
- Documentando tu código utilizando JSDoc.
- Trabajando valores de tiempo con MomentJS.



### ✓ Desafío de programación - JavaScript básico

- Número primo.
- Arreglos similares.
- El número aleatorio.
- Búsqueda de productos.
- La fila ordenada.
- El precio promedio.
- Orden alfabético.
- Carrito de compras.
- Una calculadora.
- El piso es lava.
- El juego del bingo.
- Buscando el elemento perdido.
- El scroll infinito.
- El marcador de texto.
- Validación de número de teléfono.

### ✓ Desafío de programación - JavaScript avanzado

- Desafío de Programación.
- Depura código JavaScript.

### ✓ React esencial

- Fundamentos de React.
- Construyendo componentes.
- Gestión de eventos y formularios.
- Listas y estructuras de datos.
- Gestión del estado y carga externa de datos.
- Gestión de la interfaz de usuario.
- Enrutamiento.
- Publicación de aplicaciones.



## ✓ **TypeScript esencial**

- Introducción.
- Tipos básicos.
- Tipos avanzados.
- Clases.
- Tipos genéricos.
- Utilerías disponibles.

## ✓ **Vue.js esencial**

- Primeros pasos con Vue.js.
- Introducción a los componentes en Vue.js.
- Componentes Vue.js con Options API.
- Directivas en Vue.js.
- Componentes Vue.js con Composition API.
- Comunicación entre componentes en Vue.js.
- Ejemplos y recetas en Vue.js.

## ✓ **Scrum esencial**

- Primeros pasos en scrum.
- Las responsabilidades dentro de scrum.
- El ciclo de trabajo scrum.
- Gestionando proyectos con artefactos.
- Trabajando con scrum.

## ✓ **Scrum roles**

- Conceptos básicos sobre Scrum.
- El rol del Scrum master.
- El rol del Product Owner.
- El rol de un equipo Scrum.
- Herramientas y cierre.



## ✓ Getting Things Done: organízate con eficacia

- Getting Things Done o cómo organizarte con eficacia.
- Entrevista con David Allen.

## ✓ Fundamentos del teletrabajo

- Introducción.
- Teletrabajo para todos.
- Vamos a trabajar desde casa.
- Administrando tu trabajo.
- Mejorar el entorno de trabajo.

## ✓ Fundamentos del desarrollo web - Full Stack o Front-end

- Conceptos básicos e ideas elementales sobre Full-stack.
- Aprendizaje y capacitación.
- Conseguir trabajo y proyectos.

## ✓ Control de calidad automatizado

- Introducción.
- Utilizar PhantomJS.
- Pruebas básicas.
- Pruebas avanzadas.

## ✓ WordPress 6 esencial

- Primeros pasos con WordPress.
- Conociendo WordPress.
- Configuración general.
- Herramientas adicionales.
- Dando forma a un sitio web.
- Funciones adicionales en WordPress – Los plugins.
- Creación de contenido estático en WordPress – Las páginas.
- Creación de contenido dinámico en WordPress – Las entradas.
- Elementos indispensables.



- Mejorar el posicionamiento en buscadores (SEO).
- Consejos de optimización.
- Mantenimiento y seguridad en WordPress.

### **WordPress 6 avanzado**

- Primeros pasos con WordPress.
- Conociendo WordPress.
- Configuración general.
- Herramientas adicionales.
- Dando forma a un sitio web.
- Funciones adicionales en WordPress – Los plugins.
- Creación de contenido estático en WordPress – Las páginas.
- Creación de contenido dinámico en WordPress – Las entradas.
- Elementos indispensables.
- Mejorar el posicionamiento en buscadores (SEO).
- Consejos de optimización.
- Mantenimiento y seguridad en WordPress.

### **WordPress 6 seguridad**

- Introducción a la seguridad web en WordPress.
- Buenas prácticas de seguridad.
- Protecciones específicas de WordPress.
- Proteger la capa de transporte.
- Herramientas adicionales de seguridad WordPress.

### **WordPress Gutenberg esencial**

- Conoce Gutenberg.
- Los bloques más comunes.
- Bloques de formato.
- Bloques de diseño.
- Bloques de widgets.
- Otras opciones con Gutenberg.



## ✓ **WordPress Gutenberg avanzado**

- Diseñar landing pages con Gutenberg.
- Bloques reutilizables.
- Patrones de bloques.
- Crear bloques para Gutenberg.
- Full Site Editing.

## ✓ **WordPress creación de temas para Gutenberg**

- Introducción a los temas de WordPress.
- Básicos de un tema basado en bloques.
- Configuración de un tema basado de bloques.
- Crear un tema basado en bloques para WordPress.
- Adaptar un tema clásico a bloques.
- Consideraciones generales para crear temas basados en bloques.

## ✓ **WordPress como framework**

- Conceptos básicos del desarrollo con WordPress.
- Arquitectura de la información.
- Gestión de usuarios en WordPress.
- Motor de plantillas de WordPress.
- Guardado y consulta de información.
- API de WordPress.

## ✓ **WordPress REST API**

- Introducción a REST API de WordPress.
- Fundamentos de REST API de WordPress.
- Usos de la REST API de WordPress.
- Extender la REST API de WordPress.
- Consideraciones para la REST API de WordPress.

## ✓ **C# para crear una aplicación web**

- Bienvenida al curso de C# avanzado.



- Bases teóricas del desarrollo web.
- Base de datos SQL Server.
- C# para una aplicación web.
- Creación y manipulación de formularios web.
- Acceso a la base de datos desde la aplicación.