



CURSO DE ANGULAR

**Programa de
la Capacitación**

PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN ANGULAR

Angular es uno de los frameworks de desarrollo web más utilizados en la actualidad. Con Angular es posible crear sitios web dinámicos y fáciles de utilizar, brindando una excelente experiencia al usuario. Debido a su eficacia, permite escribir menos código y lograr más resultados, de modo que es sumamente útil para optimizar tiempos.

Angular se ha convertido en una de las herramientas más importantes del desarrollo web en las empresas, debido a que, dado los cambios continuos que hay en el mundo de la programación, permite que los programadores puedan retomar, continuar, mantener o actualizar el código original en plazos significativamente cortos.

OBJETIVOS DE LA CAPACITACIÓN



- Entender el patrón MVC: aprender cómo Angular maneja el Modelo-Vista-Controlador para estructurar aplicaciones web.
- Gestión de componentes: conocer cómo Angular gestiona componentes, directivas y servicios para modularizar la aplicación.
- Enrutamiento y SPA: comprender el sistema de enrutamiento de Angular y cómo construir aplicaciones SPA.
- Formularios y validación: aprender a crear y validar formularios de manera eficiente con Angular.
- Desarrollo colaborativo: prepararse para trabajar en proyectos colaborativos utilizando un framework estándar y bien documentado.



✓ Fundamentos del desarrollo web Full Stack o Front-end

- Conceptos básicos e ideas elementales sobre Full-stack.
- Aprendizaje y capacitación.
- Conseguir trabajo y proyectos.

✓ Desarrollo full-stack práctico: configuración profesional de proyectos

- Desarrollo full-stack práctico, introducción.
- Trabajo local desarrollo de backend.
- Trabajo local desarrollo de frontend.
- Desarrollo de frontend dentro del trabajo local.
- Preprocesadores CSS y ES6.
- Automatizadores de tareas.
- Control de versiones.
- Trabajo en el servidor.
- Instalaciones en el servidor.
- Herramientas para trabajar en proyectos.

✓ GitHub para programadores

- Introducción a GitHub para programadores.
- Primeros pasos en GitHub.
- Aprovechando los recursos de GitHub.
- GitHub desde la consola.
- Utilizando el cliente de GitHub.
- Utilizando SourceTree en GitHub.



✓ **Angular esencial**

- Introducción a Angular.
- Preparación previa y configuración.
- Componentes de Angular.
- Directivas de uso común.
- Desplegar información en listas.
- Navegación con router de Angular.
- Compartir datos con los servicios de Angular.
- Conectar aplicaciones a datos externos.
- Manejo programático de CSS y DOM.

✓ **Angular avanzado**

- Presentación.
- Componentes statefull y stateless.
- Interacción entre componentes.
- Eventos y ciclo de vida en Angular.
- Formularios reactivos en Angular.
- Conociendo las pruebas unitarias.

✓ **Angular trucos**

- Configuración y personalización del entorno de trabajo.
- Depuración de aplicaciones.
- Angular y lazy loading.
- El formato PWA en Angular.
- Angular elements.
- Internacionalización en Angular.

✓ **Angular práctico: desarrolla una aplicación web para gestión deportiva**

- Angular, el framework de Google.
- Conceptos básicos de Angular.



- Componentes de Angular.
- Uso de interfaces en Angular.
- Directivas de Angular.
- Pipes en Angular.
- Consumo de datos.
- Rutas y publicación de aplicaciones Angular.

✓ **Scrum esencial**

- Primeros pasos en scrum.
- Las responsabilidades dentro de scrum.
- El ciclo de trabajo scrum.
- Gestionando proyectos con artefactos.
- Trabajando con scrum.