



DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO

**Programa de
la Capacitación**

PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO

El **Diseño de Interfaz de Usuario (UI)** es la disciplina que se encarga de crear interfaces de usuario que sean **fáciles de usar, intuitivas y agradables a la vista**. Se centra en la **apariencia y la interacción** de un producto digital, como un sitio web, una aplicación móvil o un software. El buen diseño UI **es fundamental para el desarrollo de productos digitales exitosos**.

El objetivo principal del diseño UI es **crear una experiencia de usuario positiva**. Con el presente curso obtendrás las herramientas y conocimientos necesarios para convertirte en un experto en diseño UI, logrando integrar los principios de **jerarquía visual, la simplicidad, la consistencia y la accesibilidad**.

OBJETIVOS DE LA CAPACITACIÓN



- Comprender los principios básicos del diseño UI.
- Aprender los conceptos esenciales de la psicología del color y la tipografía, para elaborar interfaces atractivas a la vista.
- Conocer y utilizar las diferentes herramientas de diseño UI para aplicarlas de forma adecuada a los objetivos de tu interfaz.
- Diseñar interfaces útiles y eficientes para diferentes tipos de dispositivos, como web, móviles y aplicaciones.
- Crear prototipos interactivos de diseño UI para probar y evaluar tus interfaces.
- Diseñar interfaces de usuario profesionales y de alta calidad que brinden una experiencia positivas a los usuarios.



PLAN DE ESTUDIOS



✓ **Diseño de Interfaz (UI) - Básico**

- Principios del diseño de interfaz.
- Prácticas de buen diseño UI.
- Arquitectura de información para UI.
- Manejo y organización del contenido.
- Los 10 principios de diseño en UI.
- Definición del problema para UI.
- El uso del color en UI.
- El uso del contraste en UI.
- La tipografía en UI.
- El uso de imágenes e íconos en UI.
- El uso de patrones de diseño en UI.

✓ **Diseño de Interfaz (UI) - Avanzado**

- Breve presentación del diseño de interfaces.
- Los principios Gestalt en diseño UI.
- Metodología Atomic Design en Diseño UI.
- Tendencias en diseño UI.
- Design Systems en UI.
- UI en páginas web.
- UI en aplicación móvil.
- Presentación de proyecto UI.

